

RANCANG BANGUN *GAME ALENA (AJHER NOLES KANAK)* UNTUK PEMBELAJARAN BACA TULIS BERBASIS *MOBILE ANDROID* DENGAN FITUR DINAMIS *LEVEL*

Shohib
(100411100101)

Pembimbing I : Dr. Arif Muntasa, S.Si., MT.
Pembimbing II : Hermawan, S.T., M.Kom.

ABSTRAK

Anak-anak merupakan penerus bangsa yang harus mendapat pendidikan yang baik sehingga menjadi generasi yang membanggakan karena kemampuan dan segudang prestasi yang diraih. Untuk mencapai itu semua sangat tidaklah mudah, anak-anak harus mendapatkan pembelajaran sedini mungkin. Dengan memanfaatkan teknologi *mobile* dan ditambah pembelajaran interaktif didalamnya akan sangat menarik minat kepada anak-anak untuk menggunakannya sehingga dapat membangun kemandirian anak untuk belajar. Pembelajaran yang interaktif bisa dilakukan dengan pembelajaran berbasis *game* sehingga anak-anak merasa terhibur dan sekaligus memberikan pengetahuan baru kepada anak-anak.

Melihat perkembangan *game* pada teknologi *mobile* maka penelitian ini mengangkat judul tentang Rancang Bangun *Game Alena (Ajher Noles Kanak)* Untuk pembelajaran baca tulis berbasis *mobile Android*. *Game Alena* merupakan *game* edukasi pembelajaran menulis huruf latin yang disisipkan konten-konten bahasa lokal (Madura) dan mempunyai beberapa fitur seperti fitur pelatihan, ujian dan dinamis *level*.

Game Alena dapat membantu pemahaman cara penulisan alfabet bagi anak-anak yang baru belajar menulis alfabet dan dapat dapat menguji kemampuan anak-anak dalam menulis alfabet.

Kata kunci : *Game edukasi, bahasa lokal, madura, mobile, menulis, Alena.*

DESIGN ALENA(AJHER NOLES KANAK) GAMES FOR MOBILE-BASED LITERACY LEARNING WITH DYNAMIC FEATURE LEVEL ANDROID

ABSTRACT

Children are the next generation who must get a good education so that it becomes the generation of the plume because of ability and a myriad of achievement reached. To reach it all very isn't easy, the children must get learning as early as possible. By utilizing mobile technology and addition interactive lesson it will be very interest them to use it so that it can build the independence of the child to learn. The Interactive learning can be applied by learning based on game, so the children can feel comforted and also give new knowledge for the children.

Observing the development of games on mobile technology so this research raised the title of Rancang Bangun Game Alena (Ajher Noles Anak) for writing and reading learning based on android mobile. Alena Games is the education game of learning to write a Latin letters that included local language contents (Madura) and has some features such as training features, examination and dynamic level.

Alena Games can help to understand how to write the alphabet for the children who beginner to write the alphabet and it can test the children ability in writing alphabet.

Keywords : education game, local language, madura, mobile technology, writing, Alena.