

RANCANG BANGUN *ERP (ENTERPRISE RESOURCE PLANNING)* PADA MODUL *PROCUREMENT* MENGGUNAKAN *ZACHMAN FRAMEWORK*

ABSTRAK

Enterprise Resource Planning (ERP) dapat mengintegrasikan semua komponen perusahaan beserta prosesnya sehingga akan lebih mudah untuk memanajemen perusahaan tersebut. *Procurement* (pengadaan barang/jasa) merupakan salah satu modul ERP yang menangani pengadaan barang/jasa di perusahaan secara elektronik. Penelitian ini bertujuan merancang sebuah desain aplikasi untuk mendapatkan *blueprint* aplikasi pada modul *Procurement*. *Zachman Framework (ZF)* merupakan salah satu kerangka kerja untuk memetakan artifak arsitektur informasi di sebuah organisasi. Dalam penerapannya, *ZF* mampu dideskripsikan melalui level perspektif (*Planner, Owner, Designer, Builder, Implementer, dan Participant*) terhadap abstraksi objek (*What, How, Where, Who, When, dan Why*). Pemodelan UML 2.0 digunakan sebagai standarisasi penyusunan artifak arsitektur dengan tujuan untuk meningkatkan deskripsi *ZF* menjadi standart *Model Driven Architecture*. Untuk mengimplementasikan tiap artifak arsitektur pada desain perancangan yang dibuat telah dikembangkan perangkat lunak *ERP Procurement* yang berkualitas dengan menerapkan *Model Driven Design*. Dimana dari hasil pengujian sistem oleh koresponden di PT. IGLAS (Persero) didapatkan hasil penilaian kepuasan rata-rata 87,39. Sedangkan untuk penilaian cakupan fitur, sistem yang telah dikembangkan jauh lebih kompleks dengan presentase kesediaan fitur 70,37% jika dibandingkan *OpenERP 7.0* yang hanya 40,74%.

Kata Kunci : *Enterprise Resource Planning, Procurement, Zachman Framework, UML 2.0, Model Driven Design, OpenERP 7.0*