

Ferdian Hermanto. 2017. Rancang Bangun Aplikasi Pencatat Statistik Pertandingan Bulutangkis Secara Realtime Dengan Menggunakan Ajax JQuery. Skripsi. Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Trunojoyo Madura. Pembimbing I: Sigit Susanto Putro, S.Kom., M.Kom, Pembimbing II: Yoga Dwitya Pramudita, S.Kom., M.CS

ABSTRAK

Data statistik pada pertandingan bulutangkis dapat menunjukkan performa seorang pemain yang bertanding. Data statistik bulutangkis yang ada pada saat ini hanya menampilkan penghitungan skor saja tanpa dapat menganalisa data statistik mengenai kemampuan performa seorang pemain. Pencatatan pada *moment* yang terjadi dalam pertandingan tersebut masih dilakukan dengan menggunakan kertas dan pensil. Sehingga tidak bisa menyajikan data statistik secara *realtime*. Oleh karena itu diperlukan sebuah sistem yang dapat mencatat dan menganalisa performa seorang pemain. Jenis pukulan yang dicatat adalah servis, *smash*, *lob*, *dropshot*, *netting*, *drive*, *backhand*, *return smash* dan pukulan akrobatik. Dengan adanya penelitian ini menghasilkan suatu aplikasi yang dapat menampilkan skor pertandingan sekaligus dapat menganalisa efektifitas dan akurasi jenis pukulan secara *realtime*. Berdasarkan pengujian didapat kecepatan aplikasi dalam merekam jenis pukulan mampu merekam 2 pukulan perdetik.

Kata kunci: Bulutangkis, Aplikasi Pencatatan Statistik, *Realtime*

Ferdian Hermanto. 2017. Design of Realistic Badminton Statistics Registration Application Using Ajax JQuery. Essay. Informatics Engineering Program, Faculty of Engineering, Trunojoyo University Madura. Supervisor I: Sigit Susanto Putro, S. Kom., M.Kom, Supervisor II: Yoga Dwitya Pramudita, S.Kom., M.CS

ABSTRACT

Statistics on badminton matches can show the performance of a competing player. The current badminton data stratum only shows the score calculation alone without being able to analyze statistical data about a player's performance abilities. Recording at the moment that occurred in the game is still done by using paper and pencil. So it can not present statistical data in realtime. Therefore required a system that can record and analyze the performance of a player. Type of hit that is recorded is service, smash, lob, dropshot, netting, drive, backhand, return smash and acrobatic punch. With this research produce an application that can display game score at once can analyze the effectiveness and accuracy of punch type in realtime. Based on testing obtained speed of application in recording type of punch capable of recording 2 strokes per second.

Keywords: Badminton, Statistical Listing Application, Realtime