

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk membuat alat bantu pembelajaran praktikum terintegrasi yang dikembangkan dalam modul dan sistematika permainan *beergame* untuk Program Studi Teknik Industri. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian dan pengembangan (*research and development*) dengan model pengembangan ADDIE dengan tahapan sebagai berikut: analisis, desain, pengembangan, implementasi, evaluasi. Juga melakukan perbandingan terhadap referensi-referensi modul yang sudah ada sebagai tolak ukur dalam merancang dan mengembangkan modul. Hal itu bertujuan untuk menciptakan sebuah modul yang memiliki kualitas yang lebih baik dalam segi format modul maupun isi modul. Hasil penelitian menurut validasi ahli menunjukkan produk yang dikembangkan memperoleh persentase sebesar 76% dengan kriteria sangat layak. Adapun penilaian respon mahasiswa menunjukkan persentase sebesar 96% dengan kriteria sangat layak. Berdasarkan penilaian yang telah dilakukan oleh ahli dan mahasiswa, produk yang dikembangkan layak dan efektif untuk digunakan sebagai alat bantu pembelajaran praktikum terintegrasi

Kata Kunci: Perancangan dan Pengembangan, Modul, Praktikum, *Supply Chain*, *Beergame*, Model Pengembangan ADDIE

ABSTRACT

This study aims to create an integrated practicum learning aid developed in the module and systematics of beer games for the Industrial Engineering Study Program. The research method used in this research is research and development with the ADDIE development model with the following stages: analysis, design, development, implementation, evaluation. It also compares existing module references as a benchmark in designing and developing modules. It aims to create a module that has better quality in terms of module format and module content. The results of the research according to expert validation show that the products developed obtain a percentage of 76% with very feasible criteria. The assessment of student responses shows a percentage of 96% with very decent criteria. Based on the assessment that has been carried out by experts and students, the product developed is feasible and effective for use as an integrated practicum learning tool

Keywords: *Design and Development, Modules, Practicum, Supply Chain, Beergame, Development style ADDIE*