

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi Informasi telah mengalami perkembangan pesat seiring dengan berjalannya waktu. Kebutuhan akan suatu mekanisme dan konsep dalam pendidikan juga mendapatkan dampak yang sangat baik. Proses pembelajaran dengan berbasis TI menjadi suatu hal yang memberikan banyak kemudahan dan manfaat bagi tiap-tiap individu. Konsep yang kemudian terkenal dengan sebutan *E-Learning* ini membawa pengaruh terjadinya proses transformasi pendidikan konvensional ke dalam bentuk digital, baik secara isi (*contents*) dan sistemnya.

Proses pembelajaran dapat dilakukan walau tanpa harus pergi ke sekolah tatap muka antara pengajar dan peserta didik. *E-Learning* merupakan pembelajaran jarak jauh yang memanfaatkan teknologi Elektronik seperti komputer maupun HP, dengan kata lain semua sistem pembelajaran dalam *E-Learning* sepenuhnya menggunakan Media Elektronik, menggunakan alat bantu utama seperti komputer, jaringan komputer, HP dan Internet.

Dengan proses pembelajaran seperti itu, memungkinkan pelajar untuk belajar melalui media elektronik di tempat mereka masing-masing tanpa harus secara fisik pergi mengikuti pelajaran/perkuliahan di kelas.

Oleh karena itu, dalam penelitian ini akan menggunakan *Mobile Android* yang digunakan sebagai media pembelajaran siswa untuk dapat memahami materi yang akan dipelajari. Berdasarkan uraian-uraian yang telah dijelaskan di atas, penulis tertarik untuk mengambil skripsi dengan judul “**Aplikasi Pembelajaran TOEFL Berbasis Android Mobile Learning**”.

1.2 Perumusan Masalah

Adapun rumusan masalah berdasarkan latar belakang tersebut sebagai berikut.

1. Bagaimana mengimplementasikan pembelajaran TOEFL menggunakan *Mobile Android*?
2. Bagaimana mengimplementasikan soal atau ujian TOEFL menggunakan *Mobile Android*?
3. Bagaimana cara mengimplementasikan latihan soal TOEFL ke *Mobile Android*?

1.3 Tujuan dan Manfaat

Adapun tujuan proposal Tugas Akhir ini nantinya untuk.

1. Untuk mempermudah melakukan proses pembelajaran TOEFL.
2. Membantu dalam menjawab soal-soal ujian TOEFL.
3. Menambah pengetahuan mengenai ujian TOEFL

1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada proposal Tugas Akhir ini nantinya adalah.

1. Tipe soal yang digunakan adalah pilihan ganda.
2. Soal terdiri dari 140 soal dengan terdiri dari materi *Listening* 50 soal, *Structure* 40 soal, dan *Reading* 50 soal dengan menggunakan konsep CBT (*Computer Based Test*).
3. Aplikasi hanya dapat berjalan pada *smartphone* berbasis *android* yang memiliki akses internet untuk menu test TOEFL.
4. Aplikasi terdiri dari 5 paket soal, 3 paket untuk test TOEFL dan 2 paket untuk training TOEFL.
5. 1 paket untuk test TOEFL berjumlah 140 soal terdiri dari *Listening* dengan jeda waktu 30 menit, *Structure* 25 menit, dan *Reading* 55 menit total jumlah 110 menit.
6. 1 paket untuk training TOEFL berjumlah 140 soal terdiri dari *Listening* dengan 50 soal, *Structure* 40 soal, dan *Reading* 50 soal.
7. Setiap melakukan latihan TOEFL akan ada *feedback*, di setiap soal yang salah.

8. Dalam aplikasi TOEFL terdapat admin dan *user*, admin dalam aplikasi TOEFL berbasis *PHP* sedangkan *user* dalam aplikasi TOEFL berbasis *android*.
9. *Score* dihitung otomatis untuk test dan training setelah waktu habis atau soal sudah di jawab semua.

1.5 Metodologi

Metodologi penelitian yang diterapkan dalam mengerjakan Tugas Akhir meliputi:

1. Studi literatur
Literatur yang digunakan mencakup buku teks, jurnal ilmiah, artikel, dan sumber lain baik dalam bentuk *hard-copy* maupun online yang terkait dengan Aplikasi Pembelajaran TOEFL Berbasis Android Mobile Learning.
2. Analisa Permasalahan.
Menganalisa permasalahan untuk menentukan batasan-batasan sistem agar dapat membuat sistem yang tepat, akurat, mudah dan efisien untuk pembuatan aplikasi TOEFL.
3. Perancangan Sistem
Pada tahap Perancangan sistem ini merupakan final dari hasil penerapan tujuan yang dibahas. Dalam tahapan ini, merupakan desain tentang penerapan poin apa saja yang akan dimasukkan ke dalam aplikasi TOEFL seperti test dan training.
4. Implementasi Sistem
Dari perancangan sistem yang dibuat selanjutnya diimplementasikan ke dalam bentuk Sistem jadi yang berupa Aplikasi Pembelajaran TOEFL Berbasis Android Mobile Learning.
5. Penarikan Kesimpulan
Hasil dari analisa dan implementasi sistem digunakan sebagai bahan acuan untuk penarikan kesimpulan kesesuaian sistem yang dirancang sebanding hingga menghasilkan sistem baru.
6. Pembuatan laporan.
Tahap ini merupakan tahap terakhir dari penyusunan Tugas Akhir. Pada tahap ini adalah penulisan laporan tentang Tugas Akhir yang dibuat mengenai Aplikasi Pembelajaran TOEFL Berbasis Android Mobile Learning.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika pembahasan yang digunakan untuk menyelesaikan Tugas Akhir adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Menjelaskan mengenai Latar Belakang, Perumusan Masalah, Tujuan, Batasan Masalah, Metodologi dan Sistematika Penulisan.

BAB II : TEORI PENUNJANG

Membahas beberapa teori penunjang yang berhubungan dengan pokok pembahasan dalam Tugas Akhir ini yang secara garis besar berisi tentang tipe gaya belajar.

BAB III : PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan membahas Analisa Kebutuhan Sistem, Deskripsi Sistem, Desain Sistem yang digunakan dalam pembuatan aplikasi untuk mengidentifikasi model gaya belajar berdasarkan karakteristik browsing siswa.

BAB IV : IMPLEMENTASI PROGRAM

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai implementasi pembuatan aplikasi berdasarkan hasil rancangan yang telah dibuat sebelumnya. Dan analisa hasil pada sistem.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan membahas kesimpulan yang dapat diambil dari sistem. Serta saran yang diperlukan untuk kemajuan sistem secara lebih lanjut.