

APLIKASI PEMBELAJARAN TOEFL BERBASIS ANDROID *MOBILE LEARNING*

Rahman Hidayat
(12.04.112.00118)

Pembimbing 1 : Andharini Dwi Cahyani, S.Kom, M.Kom
Pembimbing 2 : Muhammad Fuad S.Kom., M.T..

ABSTRAK

E-Learning merupakan suatu sistem belajar mengajar dengan metode baru yaitu menyampaikan materi pembelajaran dan kegiatan belajar yang berlangsung di dalam suatu sistem yang terhubung dengan *internet*. Kegiatan belajar mengajar hampir sama dengan sekolah, yaitu mempelajari materi, latihan soal dan ujian akhir atau disebut juga dengan *post test*. Pembuatan skripsi ini bertujuan untuk merancang dan membangun sebuah aplikasi simulasi TOEFL berbasis Android dengan menggunakan Eclipse dan SQLite sebagai database. TOEFL (*Test of English as a Foreign Language*) memiliki 3 bagian jenis soal, Listening, Structure & Reading. Untuk saat ini, kebanyakan TOEFL dilakukan dengan manual, yaitu dengan pengerjaan dengan kertas dan membutuhkan waktu beberapa hari agar bisa mengetahui hasil tes tersebut. Dalam artikel ini, didapatkan suatu sistem yang adaptif yang mampu menganalisis kelemahan *user* dan memberikan soal yang menjadi kelemahan. Pada sistem ini ada 2 macam tes, *Pretest* dan *Posttest*. *Pretest* merupakan suatu latihan TOEFL. Sedangkan *Posttest* merupakan TOEFL yang sesungguhnya. Pada *Pretest* (latihan), sistem bisa menganalisis kelemahan seorang *user* berdasarkan nilai tes yang telah didapat dari tiap section. Pengguna juga bisa memonitor nilai yang didapatkan pada saat *Pretest*. Aplikasi ini diharapkan mampu memberikan kemudahan pengguna dalam melakukan latihan tes TOEFL di mana pun dan kapan pun.

Kata Kunci : *Eclipse, SQLite, Android, Tes TOEFL.*