

RANCANG BANGUN GAME LOST BULLRACE DENGAN MENGGUNAKAN METODE FSM (*FINITE STATE MACHINE*)

Retno Wulan
(10.04.111.00010)

Pembimbing 1 : Arik Kurniawati, S.Kom., M.T.
Pembimbing 2 : Andharini Dwi Cahyani, S.Kom., M.Kom.

ABSTRAK

Madura pulau di Indonesia lepas pantai timur laut Jawa yang dikenal sebagai pulau yang memiliki kekayaan budaya yang banyak, beragam dan sangat bernilai. Salah satu budaya Madura yang sangat terkenal hingga manca negara adalah Karapan Sapi. Karapan Sapi ini merupakan perlombaan pacuan sepasang sapi yang menarik semacam kereta dari kayu tempat joki berdiri dan mengendalikan jalan sapi dengan cepat dengan diiringi lagu Madura yang disebut saronen. Sapi akan berlari dengan energik yang dikendalikan oleh joki dengan memecut sapi karapan.

Seiring dengan berkembangnya teknologi maka diciptakan *game* yang mengangkat budaya Madura yaitu Karapan Sapi. *Game* ini dibangun menyerupai dengan *game Subway Surfers* dengan *genre arcade and action* dengan grafis 2 dimensi dimana pemain sebagai sapi karapan harus dapat menghindari kejaran sakera. Pengembangan ini didukung dengan metode *Finite State Machine* (FSM) yang digunakan untuk membantu pemilihan keputusan bergerak untuk karakter sapi dan melakukan pemecahan *behaviour* (kebiasaan aturan main) dari objek berdasarkan *state* (keadaan) yang memiliki aturan masing-masing, sehingga dapat merubah *state* satu ke *state* yang lain.

Perancangan *game* ini bertujuan untuk mengenalkan Karapan Sapi sebagai budaya Madura pada manca negara dengan menggunakan inovasi berupa *game*. Selain itu bertujuan untuk menghibur pemain dengan berbagai variasi hiburan, diantaranya skenario dan tampilan grafis yang menarik.

Kata kunci: Karapan Sapi, *game*, FSM

RANCANG BANGUN GAME LOST BULLRACE DENGAN MENGGUNAKAN METODE FSM (FINITE STATE MACHINE)

Retno Wulan
(10.04.111.00010)

Pembimbing 1 : Arik Kurniawati, S.Kom., M.T.
Pembimbing 2 : Andharini Dwi Cahyani, S.Kom., M.Kom.

ABSTRAK

Indonesia's Madura island off the northeast coast of Java, known as the island has a rich culture that many, varied and very valuable. One of the Madurese culture that is very popular to foreign countries is Bull Race. This bullrace pair of cow race interesting sort of wooden train jockey standing and controlling the cow path quickly with accompanied by the song called saronen Madura. Cows will run with energetic controlled by jockey with whipped cow races.

Along with the development of technology, the game created a culture that elevates the Madura Bull Race. This game was built to resemble the Subway Surfers game with arcade and action genre with a 2-dimensional graphics as a cow races where players should be able to avoid Sakera pursuit. This development is supported by the method of Finite State Machine (FSM) is used to assist in the selection decision for the character to move cattle and solving behavior (custom rules) of the object based on the state (the state) who have each rule, so it can change the state to another state.

The design of this game aims to introduce a culture of Madura Bull Race in foreign countries using innovation in the form of games. In addition it aims to entertain the player with a variety of entertainment, including scenarios and an attractive graphical display.

Keywords: Bull Race, games, FSM