

ABSTRAK

Kegiatan belajar mengajar adalah suatu rutinintasi bagi mahasiswa, dengan kemajuan iptek maka penjadwalan secara konvensional dapat mengikuti perkembangan iptek saat ini menjadi digital dan portable dengan beberapa fitur tambahan didalamnya, maka dari itu peneliti membuat piranti lunak untuk membantu mahasiswa melakukan aktivitas yaitu dengan aplikasi android hybrid untuk mengingatkan jadwal perkuliahan dan *deadline* tugas mahasiswa. Penelitian ini menggunakan metode model *waterfall* dengan langkah-langkah yang terdiri dari Analisis, Desain, Pengkodean dan Pengujian. Pengujian dilakukan dengan menguji aspek *functional suitability* oleh ahli sistem, aspek *usability* oleh pengguna, dan aspek *efficiency* dengan software chromedevtools dan pagespeed. Hasil dari setiap pengujian menunjukkan persentase untuk uji *functional suitability* oleh ahli sistem dengan persentase 100% (Sangat layak), aspek *usability* oleh pengguna dengan skor 90 (Puas), dan aspek *efficiency* dengan menggunakan software chromedevtools dan pagespeed dengan rata-rata *Fully Loaded* sebesar 2.7 detik(Baik). Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa aplikasi yang dibuat sudah layak untuk digunakan dan dapat mempermudah mahasiswa untuk lebih produktif dan mengingatkan untuk disiplin dalam pembagian waktu.

Kata Kunci : Sistem Informasi Manajemen, Mobile, Notifikasi, Android Hybrid, Code Igniter.

ABSTRACT

Teaching and learning activities are routine for students, with the progress of science and technology, conventional scheduling can follow the development of science and technology currently being digital and portable with some additional features in it, therefore researchers create software to help students carry out activities that is by Hybrid Android app to remind lecture schedules and assignment deadlines college student. This research uses the waterfall model method with steps which consists of Analysis, Design, Coding and Testing. Testing is done with examine the functional suitability aspects by system expert, usability aspects of the user, and efficiency aspects with chromedevtools and pagespeed software. The results of each test show the percentage for functional suitability tests by system experts with a percentage of 100% (Very feasible), usability aspects by users with a score of 90 (Satisfied), and efficiency aspects by using gtmatrix software with a Fully Loaded average of 2.7 seconds (Well). Thus it can be concluded that the application made is feasible for used and can make it easier for students to be more productive and reminded for discipline in time sharing.

Keywords: *Management Information Systems, Mobile, Notifications, Android Hybrid, Code Igniter.*