

ABSTRAK

Hasanah, Uswatun. 2017. *Pengembangan Media Simulasi Instalasi Sistem Operasi Menggunakan Unity Di SMK AL-HIKAM Burneh*. Skripsi, Program Studi Pendidikan Informatika, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Trunojoyo Madura. Pembimbing : (I) Puji Rahayu Ningsih, S.Pd., M.pd., dan (II) Medika Risnasari, S.ST., M.T.

Kata-Kata Kunci : *Media Simulasi, Pelajaran Sistem Operasi, Pengembangan Media*

Penelitian ini dilatar belakangi oleh kurangnya percaya diri siswa dalam proses praktik instalasi sistem operasi, kurangnya jam pelajaran untuk melaksanakan praktikum dan modul yang masih belum tersedia untuk siswa, maka dari itu diperlukan suatu inovasi dalam mengembangkan media pembelajaran. Inovasi yang dilakukan dalam penelitian ini yaitu dengan mengembangkan media pembelajaran simulasi instalasi sistem operasi. Model penelitian pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan model ADDIE singkatan dari *Analisis, Design, Development, Implementation and Evaluastions*. Dalam penelitian ini diuji cobakan kepada ahli isi atau materi, ahli media dan uji coba sasaran yaitu siswa kelas x TKJ SMK Al Hikam burneh. Hasil yang diperoleh dari ahli isi atau materi yaitu 93%. Dari ahli media pembelajaran yaitu 80%. Dari uji coba perorangan yaitu 90%, uji coba kelompok kecil 90%, dan uji coba kelompok besar 88%. Setelah dikonversikan pada tabel tingkat pencapaian dan kualifikasi, hasilnya mendapat kualifikasi tinggi pada rentang 75%-89% dengan keterangan layak dan sangat tinggi 90%-100% dengan keterangan sangat layak.

ABSTRACT

Hasanah, Uswatun. 2017. *Development of Simulation Media Installation of Operating System Using Unity At SMK AL-HIKAM Burneh*. Thesis, Study Program of Informatics Education, Faculty of Education, Trunojoyo Madura University.

Counselor: (I) Puji Rahayu Ningsih, S.Pd., M.Pd., and (II) Medika Risnasari, S.ST., M.T.

Key Words : *Simulation Media, Operating System Lessons, Media Development*

This research is based on the students' lack of confidence in the process of operating system installation practice, the lack of hours to practice and modules that are still not available for students, therefore an innovation in developing learning media is needed. Innovation conducted in this research is by developing learning media simulation installation of operating system. The development research model used in this study using the ADDIE model stands for Analisis, Design, Development, Implementation and Evaluation. In this study tested to the expert content or materials, media experts and test the target of students class X TKJ SMK Al Hikam burneh. The results obtained from content or content experts are 93%. From the learning media experts that is 80%. From individual trials of 90%, small group 90% trials, and large group trials of 88%. Once converted to the achievement and qualification table, the results are highly qualified in the 75% - 89% range with deserved and very high 90% - 100% descriptions with very descriptive descriptions.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat ALLOH SWT beserta junjungan Nabi Muhammad SAW atas segala rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini tepat pada waktunya. Selama proses penulisan, tidak terlepas dari hambatan dan rintangan, namun atas segala bantuan dan saran dari berbagai pihak serta atas ridho ALLOH SWT sehingga kami dapat menyelesaikan skripsi ini.

Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada yang terhormat:

1. Ariesta Kartika Sari, S.Si, M.Pd Ketua Program Studi Pendidikan Informatika yang telah memberikan kesempatan dan kemudahan selama dalam proses studi berlangsung.
2. Puji Rahayu, S.Pd, M.Pd, Selaku Pembimbing I terima kasih atas bimbingan, masukan, arahan, serta waktu luangnya yang sangat berharga bagi penulisan skripsi ini.
3. Medika Risnasari, S.ST, M.T. Selaku Pembimbing II terima kasih atas bimbingan, masukan, arahan, serta waktu luangnya yang sangat berharga bagi penulisan skripsi ini.
4. Bapak Suherman, S.kom selaku guru sistem operasi di SMK Al-Hikam sebagai narasumber dalam penulisan skripsi, dan sebagai ahli materi.
5. Bapak Thomas Brian, S.Kom., M.Kom sebagai validator ahli media pembelajaran.
6. Bapak Drs. H. Muhdhori AR, M.Pd.I selaku kepala sekolah SMK Al-Hikam Burneh yang telah mengizinkan penulis untuk melakukan penelitian.

7. Seluruh jajaran dosen Prodi Pendidikan Informatika yang telah membimbing dan memberikan ilmu-ilmunya selama ini.
8. Berbagai pihak yang tidak mungkin penulis sebutkan satu persatu pada kesempatan ini yang telah membantu penulis baik material maupun moral sehingga skripsi ini dapat terwujud.

Penulis sudah berupaya secara maksimal untuk mewujudkan yang baik, namun tidak menutup kemungkinan masih terdapat kekurangan yang penulis tidak mengerti. Untuk itu kritik yang konstruktif serta saran dari para pembaca sangat penulis harapkan dan akan penulis terima dengan senang hati disertai ucapan terima kasih.

Penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca serta dapat digunakan sebagai bahan pertimbangan bagi para pengambil kebijakan khususnya Kepala Sekolah.

Bangkalan, 28 Juli 2017
Penulis

Uswatun Hasanah
Nim. 130631100126

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Tujuan Penelitian Pengembangan	4
1.3 Spesifikasi Produk yang Diharapkan	4
1.4 Pentingnya Penelitian Pengembangan	4
1.5 Asumsi dan Keterbatasan Penelitian Pengembangan.....	5
1.6 Definisi Istilah atau Definisi Operasional	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	8
2.1 Media Pembelajaran	8
2.2 Simulasi.....	10
2.3 Sistem Operasi	11
2.3.1 Pengertian Sistem Operasi	11
2.3.2 Mata Pelajaran Sistem Operasi	12
2.3.3 Sistem Operasi Windows	13
2.4 Karakteristik Siswa	14
2.5 Unity.....	17
2.6 Android	18

2.6.1 Pengertian Android	18
2.6.2 Versi Sistem Operasi Android	19
2.6.3 Android SDK	23
2.7 Model Pengembangan ADDIE	24
2.8 Penelitian Relevan.....	26
 BAB III METODE PENELITIAN PENGEMBANGAN	29
3.1 Model Penelitian dan Pengembangan	29
3.2 Prosedur Penelitian Pengembangan	30
3.3 Uji Coba Produk.....	35
3.3.1 Desain Uji Coba	37
3.3.2 Subjek Coba	37
3.3.3 Jenis Data	39
3.3.4 Instrumen Pengumpulan data.....	40
3.3.5 Teknis Analisis Data	40
 BAB IV HASIL PENELITIAN	43
4.1 Penyajian Data Uji Coba	43
4.1.1 Produk Uji Coba.....	43
4.1.2 Penyajian Data Uji Coba Ahli Materi	53
4.1.3 Penyajian Data Uji Coba Ahli Media.....	57
4.1.4 Penyajian Data Uji Coba Perorangan.....	62
4.1.5 Penyajian Data Uji Coba Kelompok Kecil	66
4.1.6 Penyajian Data Uji Coba Kelompok Besar	70
4.2 Analisis Data	74
4.2.1 Analisis Data Uji Coba Ahli Materi	75
4.2.2 Analisis Data Uji Coba Ahli Media	77
4.2.3 Analisis Data Uji Coba Perorangan	80
4.2.4 Analisis Data Uji Coba Kelompok Kecil	82
4.2.5 Analisis Data Uji Coba Kelompok Besar.....	83

4.3 Revisi Produk	85
4.3.1 Revisi Produk Pada Uji Coba Ahli Materi	85
4.3.2 Revisi Produk Pada Uji Coba Ahli Media	85
4.3.3 Revisi Produk Pada Uji Coba Perorangan.....	88
4.3.4 Revisi Produk Pada Uji Coba Kelompok Kecil	89
4.3.5 Revisi Produk Pada Uji Coba Kelompok Besar.....	89
 BAB V PENUTUP.....	91
5.1 Kajian Produk yang Telah Direvisi	91
5.1.1 Identitas Produk.....	93
5.1.2 Hasil Produk Akhir.....	93
5.2 Saran Pemanfaatan, Diseminasi, dan Pengembangan Produk Lebih Lanjut	
5.2.1 Saran Pemanfaatan	103
5.2.2 Diseminasi	104
5.2.3 Pengembangan Produk Lebih Lanjut	104
 DAFTAR PUSTAKA	105
Lampiran	107

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 <i>Storyboard</i> Pengembangan Produk.....	31
Tabel 3.2 Konversi Tingkat Pencapaian dan Kualifikasi.....	42
Tabel 4.1 Tampilan Produk.....	43
Tabel 4.2 Hasil Ahli isi/Materi	53
Tabel 4.3 Hasil Ahli Media.....	57
Tabel 4.4 Hasil Uji Coba Perorangan	62
Tabel 4.5 Hasil Uji Kelompok Kecil.....	66
Tabel 4.6 Hasil Uji Coba Kelompok Besar.....	70
Tabel 4.7 Hasil Penilaian Uji Coba Ahli Isi/Ahli Materi.....	75
Tabel 4.8 Hasil Penilaian Uji Coba Ahli Media	78
Tabel 4.9 Hasil Penilaian Uji Coba Perorangan.....	80
Tabel 4.10 Hasil Penilaian Uji Coba Kelompok Kecil	82
Tabel 4.11 Hasil Penilaian Uji Coba Kelompok Besar.....	84
Tabel 4.12 Revisi Produk Pada Uji Coba Ahli Media	86
Tabel 4.13 Revisi Produk Pada Uji Coba Kelompok Besar.....	90
Tabel 5.1 Tampilan Produk Akhir	93

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Bagan Prosedur Pengembangan ADDIE.....	30
Gambar 3.2 Bagan Skema Uji Coba Produk.....	36

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Lembar Wawancara dan Observasi Pra Penelitian.....	107
Lampiran 2 Kisi-Kisi Instrumen Angket	110
Lampiran 3 Petunjuk Penggunaan Media	111
Lampiran 4 Lembar Angket Validasi Ahli.....	117
Lampiran 5 Lembar Angket Uji Coba Sasaran	127
Lampiran 6 Daftar Nama Siswa Uji Coba Sasaran.....	133
Lampiran 7 Silabus	135
Lampiran 8 Surat Idzin Penelitian.....	107
Lampiran 9 Surat Keterangan Penelitian	108
Lampiran 10 Dokumentasi.....	109
Lampiran 11 Biodata.....	111