

### **ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui kelayakan dan respon siswa terhadap media animasi berbasis *Macromedia Flash*. Materi yang digunakan dalam uji coba adalah Ekosistem. Sampel penelitian adalah 10 siswa MTs Saiful Ulum Tanjungbumi dengan teknik pengambilan data sampel *random sampling*. Model penelitian yang digunakan adalah model pengembangan ADDIE yaitu *Analyze* (Analisis), *Design* (Perencanaan), *Development* (Pengembangan), *Implementation* (Implementasi), dan *Evaluation* (Evaluasi). Hasil kelayakan oleh ahli dari aspek media mendapatkan nilai sebesar 86,11% dengan kriteria sangat valid, aspek materi mendapatkan nilai sebesar 93,75% dengan kriteria sangat valid, Skor total yang didapat dari pakar ahli mendapatkan nilai sebesar 88,77% dengan kriteria sangat valid. Hasil rata-rata respon siswa terhadap media mendapatkan nilai sebesar 86,35% dengan kriteria sangat menarik. Berdasarkan hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa pengembangan media animasi berbasis *Macromedia Flash* dinyatakan layak untuk digunakan dalam pembelajaran IPA.

**Kata Kunci : *Macromedia Flash*, Media Pembelajaran, Media Animasi, Pengembangan.**

### **ABSTRACT**

This research aimed to determine the validity and response students response to animation media based on Macromedia Flash. The topic used in the trial is the Ecosystem. The sample of this research is 10 students of MTs Saiful Ulum Tanjungbumi with sampling technique of random sampling. The research model used is ADDIE model of development is *Analyze*, *Design*, *Development*, *Implementation*, and *Evaluation*. Validity result by expert from media aspect is 86,11% with valid criteria and material aspect is 93,75% with very valid criteria. Total score from expert is 88,77% with very valid criteria. The average result of the students responses to the is 86,35% with very interesting criteria. Based on the results can be concluded the development of Macromedia Flash based animation media otherwish feasible for use in science learning.

**Keywords : *Macromedia Flash*, Learning Media, Animation Media, Development.**