

ABSTRAK

Mat Salim 2017: Pengembangan Media Pembelajaran *Trainer* Komputer Dalam Mata Pelajaran Produktif Materi Perakitan komputer, Skripsi di Universitas Trunojoyo Madura.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, Merakit komputer, Trainer Komputer

Tujuan penelitian ini adalah untuk menghasilkan suatu pengembangan media pembelajaran *Trainer* Komputer pada mata pelajaran produktif materi perakitan komputer kelas sepuluh teknik komputer jaringan (TKJ), mengetahui desain, realisasi, unjuk kerja dan tingkat kelayakan media pembelajaran *Trainer* Komputer dalam teori perakitan komputer. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan yang berpedoman pada model pengembangan *four D models* (4D Model). Terdiri dari definisi, desain, pengembangan dan penyebaran. Kelayakan dari media *trainer* komputer ini tergantung pada uji coba masing-masing ahli dan siswa. media pembelajaran ini diuji oleh dua orang ahli yaitu 1 ahli media dan 2 ahli materi atau isi. Uji coba siswa kelas X teknik komputer jaringan (TKJ) berjumlah 3, uji coba perseorangan 11, uji coba kelompok kecil dan 20 uji coba kelompok besar. Metode untuk pengumpulan data menggunakan angket. Hasil analisis menunjukkan bahwa kualitas media yang dihasilkan sebaiberikut: uji kelayakan media pembelajaran menurut ahli diperoleh persentase total 100%, sedangkan menurut ahli materi diperoleh pesentase 100%, dan hasil ujicoba perseorangan diperoleh 87,33%, dan hasil ujicoba kelompok kecil memperoleh 87,45%, dan hasil ujicoba kelompok besar memperoleh 88,3%, dengan demikian dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran *trainer* komputer dapat digunakan untuk meningkatkan kualitas pembelajaran.

ABSTRACT

Mat Salim 2017. *Developmen of computer trainer media learning on Productive lesson Roft of computer material. thesis at University of Trunojoyo Madura*

Key word: Learning media, Assembling Computer, Computer Trainer

In this study the students have a ademand to know the computer equipment and the functions of it, for stock on the next grade based on that statement, to make the studentseasier to study computer trainer learning was mode. Purpose of this reaserch is to get result of a development of learning media to computer trainer in a productive lesson of computer assembling subject for class x in networking computer technic (TKJ), to know design, realization, shown work and degree of suitable for learning media for computer trainer in computer assembling theory. This research is development research that compassed to development style for four D models (4 D model). namely definition, design, development and distribution. Advisability of computer trainer media is depend on try out from each experts and student. This learning media is tested by two experts, that is one media expert and material expert or content expert. Try out for student class X in computer assembling technic is 3 groups. 3 Try out for individual, 11 try out for small group and 20 try out for big group and the method for collect data is questionnaire method. The result of analysis shown that quality of media as follow: from try out about advisability learning media according to expert get total score 100 percent, and according to material expert get result score 100 percent and from individual is 87,33 % and result of try out in small group is 87,45% and result from big group is 88,3%, so that the conclusion is that learning media of computer trainer can use to enhance quality of learning