

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan yang pesat di dunia termasuk teknologi dan informasi saat ini telah memasuki segala aspek kehidupan. Terutama di dunia internet masyarakat sering kali menggunakannya untuk mendapatkan informasi yang bisa didapat dengan mudah dan cepat. Perkembangan teknologi didalam sebuah ponsel para *vendor* berlomba-lomba untuk menghasilkan ponsel yang lebih canggih atau yang sering disebut dengan *smartphone*

Banyak yang bisa digunakan dengan *smartphone* ini dimana kelengkapan aplikasi-aplikasi yang tersedia bisa digunakan sesuai dengan keinginan pemakai. Sistem operasi android inilah yang digunakan terhadap *smartphone* dan sudah dikembangkan oleh Google. Karena hal itu banyak sekali *programmer* yang membuat aplikasi android karena sifatnya yang *open source*

Didalam bidang lalu lintas bisa digunakan oleh masyarakat untuk mempermudah dan mengenal rambu-rambu lalu lintas yang berada di jalan. Rambu-rambu lalu lintas ini biasa ditemui pada setiap sudut jalan yang berfungsi untuk ketertiban dan kenyamanan para pengguna jalan sedangkan rambu-rambu lalu lintas di jalan dibuat untuk dipatuhi para pengguna jalan. Setiap hari masyarakat memakai prasarana

jalan untuk menuju suatu tempat, misalnya ke kantor, sekolah pasar dan lain-lain. Pada dasarnya memang rambu-rambu lalu lintas ini sendiri tidak banyak dimengerti masyarakat karena minimnya fasilitas informasi rambu lalu lintas bisa membantu pengetahuan pada anak usia dini

Pada perancangan aplikasi ini dikhususkan untuk kalangan anak usia dini yang akan dirancang untuk mengenal rambu-rambu lalu lintas berbasis android. Maka dengan adanya aplikasi tersebut diharapkan bagi anak usia dini agar lebih mudah untuk mempelajari dan mengenal informasi tentang rambu-rambu lalu lintas dengan mudah dan lebih praktis karena aplikasi tersebut berjalan di sistem operasi android

1.2 Perumusan Masalah

Adapun rumusan masalah yang dihadapi oleh penulis dalam membuat rancangan aplikasi pengenalan rambu-rambu lalu lintas berbasis android adalah

1. Bagaimana perancangan dalam pembuatan aplikasi pengenalan rambu-rambu lalu lintas berbasis android?
2. Bagaimana media pembelajaran berbasis android untuk rambu-rambu lalu lintas?
3. Bagaimana cara mengajar anak usia dini untuk menggunakan media pembelajaran berbasis android

1.3 Tujuan dan Manfaat

Adapun tujuan dan manfaat dari tugas akhir yang saya ajukan sebagai berikut :

1. Membantu dan mempermudah guru dalam mengenalkan rambu-rambu lalu lintas dengan menggunakan media pembelajaran berbasis android
2. Membuat Anak didik lebih mudah dan lebih menarik dalam belajar rambu-rambu lalu lintas berbasis android
3. Anak didik bisa membedakan antara rambu larangan, rambu peringatan dan rambu perintah

1.4 Batasan Masalah

1. Studi kasus pada anak TK Kemala Bhayangkari 78 Pamekasan
2. Aplikasi multimedia berbasis android
3. Rambu-rambu lalu lintas yang digunakan hanya beberapa dari semua rambu yang ada, berikut adalah rambu-rambu yang akan digunakan
 - Rambu perintah sebanyak 10 rambu
 - Rambu larangan sebanyak 10 rambu
 - Rambu peringatan sebanyak 10 rambu
4. Siswa hanya bisa melihat skor setelah mengerjakan soal latihan

1.5 Metodologi Pengerjaan Tugas Akhir

Metodologi adalah kerangka teoritis yang digunakan penulis untuk menganalisa, mengerjakan atau mengatasi masalah yang dihadapi. Metode penelitian sangat penting karena baik buruknya hasil penelitian tergantung dari metodologi yang digunakan. Metodologi dalam pelaksanaan tugas akhir ini adalah sebagai berikut

1. Diskusi Kelompok

Diskusi kelompok mengenai materi dan kegiatan yang berhubungan dengan topik Tugas Akhir

2. Bimbingan

Bimbingan tugas akhir dilakukan dengan dosen pembimbing, diantaranya membahas mengenai hal-hal yang berhubungan dengan topik tugas akhir

3. Pengembangan aplikasi

Metodologi yang akan digunakan dalam pengembangan aplikasi ini dilakukan pengorganisasian beberapa tahap pengerjaan yang terkait pada waktu. Satu lamanya pengerjaan tahap-tahap pekerjaan tersebut merupakan satu iterasi

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika pembahasan yang digunakan untuk menyelesaikan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan mengenai latar belakang, perumusan masalah, tujuan dan manfaat, batasan masalah, dan

metodologi

BAB II STUDI PUSTAKA

Membahas beberapa teori penunjang yang berhubungan dengan pokok pembahasan dalam tugas akhir yang secara garis besar berisi tentang sistem informasi, android dan rambu-rambu lalu lintas

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Dalam bagian ini diuraikan secara rinci rancangan pengenalan rambu-rambu lalu lintas ini

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai implementasi pembuatan aplikasi berdasarkan hasil rancangan yang telah dibuat sebelumnya

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang dapat diambil dari pelaksanaan tugas akhir ini, serta saran untuk pengembangan sistem