

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Kesehatan adalah hal yang sangat penting dalam kehidupan, karena kesehatan sangat menentukan masa depan manusia. Salah satu dari kesehatan tersebut adalah kesehatan gigi dan mulut. Jika kita tidak memperhatikan kesehatan gigi dan mulut, maka penyakit akan datang dan tentunya mengganggu aktivitas kita sehari-hari. Namun sebagian besar orang masih mengabaikan kondisi kesehatan secara keseluruhan karena minimnya pengetahuan mereka tentang bahaya yang akan timbul akibat kurangnya menjaga kesehatan, dan bagaimana mencegah bahaya penyakit yang akan mengganggu kesehatan gigi dan mulut mereka.

Untuk itu, perlu diadakannya penyuluhan dari Kementerian Kesehatan RI agar masyarakat lebih mengerti arti kesehatan. Pada penyuluhan tersebut, dibutuhkan adanya sebuah media yang dapat mempermudah masyarakat untuk memahami dan mempraktekkan pesan dari petugas penyuluhan. Dan merubah pola hidup mereka untuk lebih memperhatikan kesehatan gigi dan mulut.

Di zaman era globalisasi ini zaman semakin maju dan berkembang, banyak media-media yang mempermudah kinerja manusia, seperti halnya pembuatan media untuk program penyuluhan. Sejauh ini petugas kesehatan yang mengadakan penyuluhan, selalu menggunakan alat peraga, yang terkadang membuat orang bosan dan menjadi tidak tertarik untuk terus memperhatikan penjelasan, juga tidak dapat menyerap pesan-pesan dari petugas. Dan hal itu juga dapat membuat

masyarakat tidak mau menjaga kesehatan karena tidak mendapat pengetahuan tentang apa yang harus dilakukan untuk mencegah terjadinya gangguan pada kesehatan gigi dan mulut.

Untuk mempermudah menarik minat masyarakat, salah satunya adalah dengan menggunakan media yang menarik, yaitu dengan sebuah film/video yang berbasis multimedia. Film/video tersebut akan dibuat semenarik mungkin agar masyarakat tertarik untuk melihat, mendengarkan dan mempraktekkan apa yang dicontohkan dalam video tersebut, juga lebih memperhatikan kesehatan mereka.

Maka dengan tugas akhir yang berjudul MEDIA PENYULUHAN KESEHATAN GIGI DAN MULUT BERBASIS MULTIMEDIA ini diharapkan dapat mempermudah petugas dan peserta penyuluhan untuk menyampaikan dan mendapatkan informasi tentang kesehatan gigi dan mulut. Dan dengan menggunakan metode *forward chaining*, aplikasi ini dapat membantu untuk mengetahui jenis penyakit dari gejala-gejala yang dialami oleh penggunanya.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang diatas maka dapat dirumuskan masalah yang akan dibahas yaitu :

1. Bagaimana membuat sebuah media penyuluhan kesehatan gigi dan mulut berbasis multimedia.
2. Bagaimana membuat media penyuluhan yang dapat mempermudah menarik minat masyarakat dan menerima pesan dari petugas agar lebih menjaga kesehatan.

1.3 BATASAN MASALAH

Supaya pembahasan masalah lebih mendalam dan terperinci, maka pembahasan masalah dibatasi menjadi:

- Aplikasi ini digunakan untuk memberikan penyuluhan kesehatan gigi dan mulut yang meliputi :
 1. Anatomi gigi dan mulut.
 2. Cara merawat gigi dan mulut agar tetap sehat.
 3. Definisi, penyebab, gejala dan pengobatan terhadap penyakit gigi dan mulut.
 4. Mengetahui penyakit yang diderita pengguna sesuai dengan gejala yang dialami
- Perancangan aplikasi ini berbasis multimedia menggunakan metode *forward chaining*

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT

Berdasarkan uraian pada latar belakang, tujuannya adalah sebagai berikut:

- Untuk membuat sebuah media penyuluhan kesehatan gigi dan mulut berbasis multimedia.
- Untuk membuat media penyuluhan yang dapat mempermudah menarik minat masyarakat agar lebih menjaga kesehatan gigi dan mulut.

Dan memiliki manfaat :

- Dapat mempermudah menarik minat masyarakat untuk lebih memperhatikan kesehatan gigi dan mulut.

- Penyuluhan kesehatan gigi dan mulut lebih menarik dan tidak monoton.

1.5 METODOLOGI Pengerjaan Tugas Akhir

Penelitian ini dilakukan di puskesmas atau rumah sakit untuk mendapatkan materi-materi penyuluhan. Adapun rancangan penelitian yang digunakan adalah pengumpulan data, proses pengkodean, dan pengujian hasil. Sampel dalam penelitian ini adalah semua masyarakat yang harus dibekali pengetahuan tentang pentingnya kesehatan gigi dan mulut. Dan media penyuluhan kesehatan gigi dan mulut berisi pengertian, penyebab, dan pencegahan penyakit dengan alat yang digunakan berupa sebuah video animasi.

Metode pengumpulan data yang dilakukan ada 2 yaitu : metode wawancara, metode kepustakaan. Dalam metode wawancara akan mengajukan beberapa pertanyaan dan meminta beberapa materi penyuluhan secara langsung kepada petugas penyuluhan. Metode Kepustakaan yaitu untuk mendapatkan konsep – konsep dari berbagai literatur buku dan media internet yang dapat menyelesaikan permasalahan.

Metodologi dalam pelaksanaan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Studi literatur

Pada tahap ini akan dilakukan studi terhadap literatur-literatur yang berhubungan dengan MEDIA PENYULUHAN KESEHATAN GIGI DAN MULUT BERBASIS MULTIMEDIA menggunakan Flash. Studi literatur dalam sebuah penelitian digunakan untuk mendapatkan

gambaran yang menyeluruh tentang apa yang sudah dikerjakan dan bagaimana cara mengerjakannya, kemudian seberapa berbeda penelitian yang akan kita lakukan.

2. Diskusi kelompok

Diskusi kelompok mengenai materi dan kegiatan yang berhubungan dengan topik Tugas Akhir.

3. Bimbingan

Bimbingan tugas akhir dilakukan dengan dosen pembimbing, diantaranya membahas mengenai hal-hal yang berhubungan dengan topik tugas akhir

4. Pengembangan aplikasi

Metodologi yang akan digunakan dalam pengembangan aplikasi ini dilakukan pengorganisasian beberapa tahap pengerjaan yang terkait pada waktu. Satu lamanya pengerjaan tahap-tahap pekerjaan tersebut merupakan satu iterasi.

5. Iterasi pertama

Pada tahap ini akan dilaksanakan literatur-literatur yang berhubungan dengan pembuatan MEDIA PENYULUHAN KESEHATAN GIGI DAN MULUT BERBASIS MULTIMEDIA ini.

6. Iterasi kedua

Tahap selanjutnya adalah penerapan konsep pembuatan MEDIA PENYULUHAN KESEHATAN GIGI DAN MULUT BERBASIS MULTIMEDIA ini.

7. Iterasi ketiga

Pengolahan data-data yang diperlukan dan melakukan implementasi coding.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika pembahasan yang digunakan untuk menyelesaikan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan mengenai latar belakang, permasalahan, tujuan, metodologi penelitian, dan sistematika pembahasan.

BAB II STUDI PUSTAKA

Membahas beberapa teori penunjang yang berhubungan dengan pokok pembahasan dalam tugas akhir ini yang secara garis besar berisi tentang *flash*, dan kesehatan gigi dan mulut.

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Dalam bagian ini diuraikan secara rinci rancangan *Media Penyuluhan Kesehatan Gigi dan Mulut Berbasis Multimedia* ini.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai implementasi pembuatan aplikasi berdasarkan hasil rancangan yang telah dibuat sebelumnya.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang dapat diambil dari pelaksanaan tugas akhir ini, serta saran untuk pengembangan sistem.