

Abstrak

Saat mencari jawaban dalam sebuah sistem, beberapa *user* sering mengalami kesulitan dan hambatan sehingga harus mengganti jawaban berkali-kali, karena jawabannya tidak cocok dengan sistem, seperti pada aplikasi kuis. Salah satu solusi yang bisa dilakukan adalah dengan mengembangkan suatu aplikasi tersebut. Pada dasarnya, aplikasi kuis atau tebak gambar hanya memiliki satu jawaban benar di sistem. Hal tersebut akan menyusahkan *user* untuk menjawab jika diterapkan pada aplikasi yang memiliki banyak jawaban, misalnya pada nama pahlawan nasional yang memiliki nama asli dan juga nama populer (nama alias) yang berbeda. Pada penelitian ini akan dibangun aplikasi tebak gambar nama pahlawan nasional dengan mengimplementasikan algoritma *Knuth morris pratt* sebagai *Text Matching* untuk mencocokkan jawaban *user* dengan jawaban pada sistem.

Kata Kunci : Algoritma *Knuth morris pratt*, *text matching*, aplikasi tebak gambar nama pahlawan

Abstract

When looking for answers in a system, some users often experience difficulties and obstacles so they have to change answers many times, because the answers do not match the system, such as in a quiz application. One solution that can be done is to develop an application. Basically, quizzes or picture guessing apps only have one correct answer in the system. This will make it difficult for users to answer if it is applied to applications that have many answers, for example on the name of a national hero who has a different real name and also a popular name (alias). In this research, a national hero name guessing application will be built by implementing the Knuth morris pratt algorithm as Text Matching to match user answers with answers on the system.

Keywords: Knuth morris pratt algorithm, text matching, hero name guessing application.

