

PERANCANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN RAGAM BUDAYA INDONESIA

Anindhita Rezki S
(10.04.111.00007)

Pembimbing 1 : Achmad Jauhari, ST., M.Kom
Pembimbing 2 : Sigit Susanto Putro, S.Kom., M.Kom

ABSTRAK

Memanfaatkan keunikan Indonesia yang memiliki berbagai macam kebudayaan dan juga teknologi untuk mengakses suatu informasi secara cepat, akurat dan fleksibel. Dengan adanya aplikasi ragam budaya ini proses pencarian informasi mengenai kebudayaan tidak lagi hanya dengan membeli buku, namun sudah bisa diakses dengan dukungan internet. Pembuatan aplikasi ragam budaya ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan sebagai aplikasi pendukung lainnya yaitu Flash. Hasil dari penelitian menunjukkan bahwa Aplikasi pembelajaran ini sangat membantu masyarakat dalam memahami keragaman budaya Indonesia sebanyak 72% dan 68% menyatakan bahwa tampilan secara keseluruhan pada aplikasi baik serta memotivasi masyarakat sebanyak 56% untuk mencoba mempelajari tentang ragam budaya Indonesia.

Kata kunci : *Indonesia, Budaya, Aplikasi Pembelajaran, PHP*

ABSTRACT

Utilizing the uniqueness of Indonesia which has a wide range of culture and technology to access the information quickly, accurately and flexibly. With the application of cultural diversity is the process of finding information about the culture is no longer simply buying a book, but was able accessed with Internet support. Making cultural diversity applications using the PHP programming language and as other supporting applications are Flash. Results from the study showed that the application of this learning community is very helpful in understanding the cultural diversity of Indonesia as much as 72% and 68% stated that the overall display on the application as well as motivate the community as much as 56% to try to learn about the cultural diversity of Indonesia.

Keywords: *Indonesia, Culture, Learning applications, PHP*



[HALAMAN INI SENGAJA DI KOSONGKAN]