

## **ABSTRAK**

Mengenal alfabet merupakan salah satu pelajaran wajib untuk anak prasekolah. Orang tua seharusnya memberikan media belajar untuk anak sesuai dengan kebutuhannya. Metode penelitian yang digunakan adalah kualitatif melalui wawancara mendalam terhadap orang tua. Perancangan ini dilakukan dengan harapan anak-anak dapat belajar mengenal huruf melalui media interaktif dengan visualisasi dan topik yang menarik untuk pengembangan imajinasi mereka. Untuk memudahkan penyampaian materi kepada anak balita, maka pendidikan yang diberikan dikemas dalam bentuk multimedia yang bersifat belajar dan bermain. Khusus untuk pembelajaran ini pun akan sangat membantu orangtua tidak hanya pada aspek mendengar, membaca, bahkan mungkin untuk aspek berbicara dan menulis. Aplikasi pembelajaran interaktif huruf dan angka untuk anak usia balita ini dirancang untuk memberikan kemudahan bagi balita dalam pembelajaran dengan sajian tampilan aplikasi yang interaktif dan menarik minat belajar balita. Materi pembelajarannya meliputi belajar dan bermain. Penyajian antar muka aplikasi ini menggunakan animasi, suara dan gambar - gambar yang menarik perhatian balita. Dalam pembuatan aplikasi pembelajaran ini lebih menggunakan desain yang tidak terlalu rumit agar isi yang disampaikan dapat dipahami dengan baik oleh balita dan sebagai bentuk pembelajaran untuk memudahkan balita untuk mau belajar secara dini. Aplikasi ini juga dapat menumbuhkembangkan minat, imajinasi dan motivasi anak balita untuk belajar dan mengenal huruf.

*Kata kunci : Multimedia, pembelajaran, huruf,, anak balita.*