

ABSTRAK

Biologi merupakan mata pelajaran yang memuat banyak materi seperti mempelajari kehidupan dan organisme hidup, termasuk struktur, fungsi, pertumbuhan dan evolusi. Biologi umumnya mengakui sel sebagai satuan dasar kehidupan, gen sebagai satuan dasar pewarisan, dan evolusi sebagai mekanisme yang mendorong terciptanya spesies baru. Untuk dapat menguasai materi biologi dengan baik memerlukan metode khusus yaitu dengan cara pembelajaran yang intensif dan melakukan percobaan.

Penelitian ini bertujuan untuk pembuatan aplikasi pembelajaran biologi berbasis Android untuk siswa-siswi kelas XII SMA. Dengan adanya media pembelajaran ini, pengguna terutama siswa siswi SMA dapat lebih mudah mempelajari biologi. Pembuatan media pembelajaran ini dilakukan dengan cara pendefinisian, perencanaan, serta pembuatan aplikasi. Perencanaan pembuatan media ini dengan cara pengumpulan data, berupa data kualitatif yang selanjutnya akan dikembangkan menjadi sebuah aplikasi dan menggunakan bahasa pemrograman eclipse.

Kata kunci : Android, Aplikasi, Biologi, Media Pembelajaran

(halaman ini sengaja dikosongkan)