

ABSTRAK

Nama Penulis : Imam Hidayat
NRP : 13.04.711.00016
Dosen Pembimbing : Aeri Rachmad, S.T, M.T

Perkembangan teknologi dimasa globalisasi saat ini terutama teknologi komunikasi dan informasi yang berbasis komputer dan mobile phone, dimana teknologi menjadi andalan dan kebutuhan masyarakat dunia. Dari perkembangan teknologi tersebut, tugas akhir ini akan merancang sebuah game daya ingat gemar belajar dengan konten Madura sekaligus memperkenalkan Madura secara umum dulu kepada berbasis android. Dimana dalam game daya ingat tersebut mempunyai macam-macam permainan yaitu cepat tepat, tebak huruf, puzzle gambar dan cocok gambar. Alur dalam permainan cepat tepat itu ialah dimana anak-anak menjawab dari soal yang ada di game tersebut kemudian jawaban tersebut jatuh satu persatu dan pilih yang benar. Kemudian Alur dalam permainan tebak huruf yaitu dimana anak-anak menebak huruf carakan madura dari soal dengan pilihan jawaban yang sudah disediakan. Setelah itu permainan puzzle gambar, dimana anak-anak merangkai atau meletakkan serpihan gambar menjadi gambar yang utuh, gambar puzzle itu sendiri meliputi wisata yang ada di Madura. Permainan yang terakhir berupa cocok gambar, dimana anak-anak mencocokkan gambar yang sama dari gambar 1 ke gambar ke 2 dan begitu seterusnya. Setiap 4 permainan tersebut diberi nilai bintang apabila bisa memainkan game dan mempunyai panduan tentang game ini.

Kata Kunci : Game, Cepat Tepat, Tebak Huruf, Puzzle Gambar, Cocok Gambar

ABSTRAK

Nama Penulis : Imam Hidayat
NRP : 13.04.711.00016
Dosen Pembimbing : Aeri Rachmad, S.T, M.T

Future technological developments, especially the current globalization of communication and information technology-based computer and mobile phone, which became the mainstay of technology and the needs of the world community. From the development of these technologies, this final task will be to design a memory game eager to learn the content and introduce Madura Madura generally used to android based. Where in memory of the game has a variety of games that quickly right, guess the letters, pictures and match puzzle image. Flow in games quickly right it is where children answer of the problems that exist in the game then the answer to fall one by one and select the correct one. Then the grooves in the game guess the letters that is where the children to guess letters Carakan maduresse of questions with answer options that are given. After that the picture puzzle game, where children assemble or put flakes picture becomes complete picture, the picture puzzle itself includes the existing attractions in Madura. The last game in the form of suitable images, where children match the same image from one image to the image to the second and so on. Each of these games rated 4 stars if can play the game and have guidance on this game.

Keywords: Games, Fast Right, Guess The Letters, Puzzle Images, Fit Images