

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Pendidikan anak usia dini (PAUD) adalah jenjang pendidikan sebelum jenjang pendidikan dasar yang merupakan suatu upaya pembinaan yang ditujukan bagi anak sejak usia dua tahun sampai dengan usia lima tahun yang dilakukan melalui pemberian rangsangan pendidikan untuk membantu pertumbuhan dan perkembangan jasmani dan rohani agar anak memiliki kesiapan dalam memasuki pendidikan lebih lanjut, yang diselenggarakan pada jalur formal, nonformal, dan informal.

Pendidikan anak usia dini merupakan salah satu bentuk penyelenggaraan pendidikan yang menitik beratkan pada peletakan dasar ke arah pertumbuhan dan perkembangan fisik (koordinasi motorik halus dan kasar), kecerdasan (daya pikir, daya cipta, kecerdasan emosi, kecerdasan spiritual), sosio emosional (sikap dan perilaku serta agama) bahasa dan komunikasi, sesuai dengan keunikan dan tahap-tahap perkembangan yang dilalui oleh anak usia dini.

Tujuan utama pelaksanaan diselenggarakannya pendidikan anak usia dini adalah untuk membentuk anak Indonesia yang berkualitas, yaitu anak yang tumbuh dan berkembang sesuai dengan tingkat perkembangannya sehingga memiliki kesiapan yang optimal di dalam memasuki pendidikan dasar serta mengarungi kehidupan di masa dewasa.

Dalam tugas akhir ini, akan dibuat sebuah aplikasi media pembelajaran belajar membaca, dengan adanya aplikasi ini semoga dapat merangsang anak didik untuk belajar dan mudah menghafalkan demi mensukseskan program pemerintah.

## **1.2 Perumusan Masalah**

Berdasar pada latar belakang, rumusan masalah yang terdapat pada tugas akhir akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun sebuah aplikasi media pembelajaran belajar membaca untuk pendidikan usia dini (PAUD) dengan menggunakan netbeans.
2. Bagaimana menerapkan pembelajaran visual dalam tugas akhir ini.

## **1.3 Tujuan dan Manfaat**

Berdasarkan dari permasalahan yang telah di rumuskan di atas, maka pembahasan ini mempunyai tujuan yaitu :

1. Dapat merancang dan membuat sebuah aplikasi media pembelajaran pendidikan usia dini (PAUD) dengan menggunakan netbeans.
2. Dapat menciptakan pembelajaran secara visual.

#### **1.4 Batasan Masalah**

Agar pembahasan tugas akhir ini tidak menyimpang dari apa yang telah dirumuskan, maka diperlukan batasan-batasan yang sebagai berikut :

1. Aplikasi hanya merupakan alat bantu mengajar anak usia dini, bukan pengganti guru pengajar.
2. Aktor dalam media pembelajaran belajar membaca ini adalah anak didik paud yang didampingi guru pengajar untuk membantu dalam pengoprasian aplikasi.
3. Program ini ditujukan bagi anak paud usia 4-5 tahun.
4. Program ini hanya media pembelajaran belajar membaca yang terdiri dari pengenalan huruf abjad dan angka.

#### **Referensi**

Aplikasi yang ada hanya pengenalan huruf abjad dan angka tidak dilengkapi dengan latihan untuk mengetahui kemampuan anak didik.

#### **1.5 Metodologi Pengerjaan Tugas Akhir**

Langkah-langkah yang dilakukan dalam penelitian laporan ini adalah:

##### **1.5.1. Melakukan Survey**

Melakukan survei lapangan di Paud Sri Gading. Hal ini dilakukan untuk mengetahui bagaimana cara guru mendidik anak di usia dini dan apa saja yang dipelajari.

#### 1.5.2. Identifikasi permasalahan

Menetapkan tujuan yang ingin dicapai dalam pembuatan tugas akhir ini.

#### 1.5.3. Mendesain Sistem

Merancang sistem yang akan dibuat meliputi database yang diperlukan, proses yang ada dan tampilan yang dibutuhkan.

#### 1.5.4. Implementasi Sistem

Pembuatan program Media Pembelajaran Belajar Membaca Berbasis Desktop dilakukan pada tahap ini.

#### 1.5.5. Penulisan Laporan

Pada tahap ini dilakukan penyusunan tugas laporan yang dijelaskan dalam dasar teori tugas akhir ini serta hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah dibuat.