

Purnamasari, Wulan. 2020. Pengembangan Multimedia Interaktif Tema Ekosistem Berbasis Android Subtema 1 Pembelajaran 2 Kelas V SDN Nyalabu Daja Pamekasan. Skripsi. Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Trunojoyo Madura. Dosen Pembimbing I Andika Adinanda Siswoyo, S.Pd., M.Pd., Pembimbing II Mahmud, S.IP., M.Si.

ABSTRAK

Pengembangan multimedia tema ekosistem berbasis android subtema 1 pembelajaran 2 dilatar belakangi oleh kurangnya kreatifitas guru dalam membuat media dan pemanfaatan *handphone* yang dimiliki siswa untuk kegiatan belajar kelas V SDN Nyalabu Daja 2 Pamekasan. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan multimedia tema ekosistem berbasis android yang valid, efektif, dan menarik pada pembelajaran subtema 1 pembelajaran 2 siswa kelas V SDN Nyalabu Daja 2 Pamekasan. Penelitian ini menggunakan model pengembangan *borg ang gall*. Multimedia tema ekosistem berbasis android telah divalidasi oleh ahli desain pembelajaran, ahli materi, ahli bahasa, dan ahli desain media pembelajaran. Terdapat 2 uji coba penelitian yaitu uji coba produk dan uji coba pemakaian. Instrumen pengumpulan data pada penelitian ini menggunakan pedoman wawancara, lembar observasi, lembar angket, dan lembar tes. Pada validasi multimedia tema ekosistem berbasis android memperoleh nilai sebesar 86,59% dengan kategori *valid*. Data hasil uji coba yang telah dilakukan dapat diperoleh dari aktivitas guru sebesar 100% *sangat baik*, aktivitas siswa sebesar 87,83% dalam kategori *sangat aktif*, hasil belajar siswa (ketuntasan klasikal siswa sebesar 100%) dan kemenarikan dilihat dari angket respon siswa memperoleh nilai sebesar 90,63% dengan kategori *sangat menarik*. Sehingga dapat disimpulkan Multimedia Interaktif Tema Ekosistem Berbasis Android valid, efektif, dan menarik

Kata Kunci: *Multimedia berbasis android, Tema Ekosistem, Model Pengembangan borg and gall*

Purnamasari, Wulan. 2020. The Development The Interactive Multimedia of Ecosystem Based on Android Subtheme 1 Learning 2 Class V of SDN Nyalabu Daja 2 Pamekasan. Skripsi. Primary Teacher Education Program. Educational Science Faculty. Trunojoyo University of Madura. Advisor I Andika Adinanda Siswoyo, S.Pd., M.Pd., Advisor II Mahmud, S.IP., M.Si.

ABSTRACT

The development of multimedia themes based on android sub-theme 1 learning 2 is motivated by the lack teacher creativity in making media and the use of mobile phones owned by students for class V learning activities at SDN Nyalabu Daja2 Pamekasan. This research aims to develop a multimedia theme based on android ecosystem that is valid, affective, and interesting in learning sub-theme 1 learning 2 grade V of SDN Nyalabu Daja 2 Pamekasan. This study uses a model development of borg and gall. Android based multimedia ecosystem theme have been validated by learning design experts, material experts, language experts, and instructional median design experts. There are two research trials namely, product trials and usage trials. The data collection instruments in this study used interview guidelines, observation sheets, questionnaire sheets, and test sheets. In the multimedia validation of the theme of the android based ecosystem the score was 86,59% with a very valid category. The result of the data obtained from the teacher's activities by 100% with a very good category, student activities by 87,83 with a very active category, student learning outcomes (students classical completeness by 100%), and attractiveness seen from the questionnaire responses of students earned a value of 90,63% with very interesting categories. So it can be concluded that the interactive multimedia ecosystem of the android is valid, effective, and interesting

Keywords : *Android based multimedia, Ecosystem themes, borg and gall development model*