

**PENERAPAN METODE *SMART (SIMPLE MULTI ATTRIBUTE RATING TECHNIQUE)* UNTUK PENENTUAN POSISI PENYERANG PEMAIN
SEPAKBOLA**

(Rizki Aditya Wira Pradana)

150411100125

Pembimbing I : Sigit Susanto Putro, S.Kom.,M.Kom.

Pembimbing II : Achmad Jauhari, S.T., M.Kom.

ABSTRAK

Penyerang (striker) merupakan posisi yang paling diminati oleh atlet sepakbola. Tugas utama dari seorang striker adalah mencetak gol bagi timnya. Selain itu seorang striker harus memiliki kemampuan fisik dan skill yang bagus khususnya kemampuan finishing untuk menciptakan gol dari setiap kesempatan yang ada. Namun dalam kasus permainan Sepakbola ini sering terjadi masalah, salah satunya ialah pemilihan pemain yang tidak sesuai dengan kemampuan yang dimilikinya khususnya pemilihan seorang striker, dimana pada umumnya pelatih memilih seorang pemain berdasarkan pengamatan dan insting pelatihnya. Masalah ini akan terselesaikan dengan adanya sebuah sistem pendukung keputusan yang dikhususkan untuk pemilihan pemain penyerang dalam sebuah tim Sepakbola. Metode *SMART (Simple Multi Attribute Rating Technique)* merupakan salah satu metode yang bisa digunakan untuk memecahkan masalah pemilihan pemain penyerang tersebut dimana metode ini dapat menentukan kelayakan pemain menggunakan satu alternatif dengan syarat tertentu dan menghasilkan keputusan yang dapat membantu pelatih. Pengujian dilakukan kepada 20 pemain Persebaya U-14 dengan menggunakan 28 kriteria. Hasil akhir dari metode *SMART* menghasilkan akurasi sebesar 54,55% dari hasil rekomendasi sistem dengan uji coba di lapangan.

Kata Kunci : Sistem Pendukung Keputusan, Sepakbola, Pemain Penyerang, *SMART (Simple Multi Attribute Rating Technique)*

**PENERAPAN METODE *SMART (SIMPLE MULTI ATTRIBUTE RATING
TECHNIQUE)* UNTUK PENENTUAN POSISI PENYERANG PEMAIN
SEPAKBOLA**

(Rizki Aditya Wira Pradana)

150411100125

Pembimbing I : Sigit Susanto Putro, S.Kom.,M.Kom.

Pembimbing II : Achmad Jauhari, S.T., M.Kom.

ABSTRACT

The attacker (striker) is the position most sought after by soccer athletes. The main task of a striker is to score goals for his team. In addition, a striker must have good physical abilities and skills, especially the ability to finish to create goals from every available opportunity. But in the case of this soccer game problems often occur, one of which is the selection of players who are not in accordance with their abilities, especially the selection of a striker, where in general the coach chooses a player based on his coach's observations and instincts. This problem will be resolved by the existence of a decision support system specifically for the selection of attacking players in a Football team. The SMART (Simple Multi Attribute Rating Technique) method is one method that can be used to solve the problem of selecting the attacking player where this method can determine the eligibility of players using an alternative with certain conditions and produce decisions that can help the coach. The test was conducted on 20 Persebaya U-14 players using 28 criteria. The final result of the SMART method produces an accuracy of 54.55% from the results of the system recommendations by field trials.

Keywords: Decision Support System, Football, Attacking Players, SMART (Simple Multi Attribute Rating Technique)