

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Pada zaman modern seperti saat ini manfaat dan kegunaan teknologi komputer sangatlah penting. Perkembangan teknologi komputer berjalan demikian pesatnya, dari yang memiliki fungsi awal sebagai alat bantu persoalan dan masalah dalam segala bidang. Hal ini ditandai dengan banyak produk-produk yang berbasis komputer dalam dunia instansi maupun perusahaan. Salah satunya yaitu suatu program pemerintah yang semakin hari semakin banyak untuk mengatasi permasalahan kemiskinan yang terjadi di Indonesia dari bantuan langsung tunai, pembagian sembako secara gratis dan lain-lain. Program – program yang saat ini sudah merambah ke masyarakatpun belum maksimal dan terjadi banyak yang terlibat pada korupsi sendiri dan yang sukses ditataran program pemerintah untuk mengatasi permasalahan kemiskinan yaitu Program Nasional Pemberdayaan Masyarakat Mandiri (PNPM Mandiri).

PNPM Mandiri adalah program nasional dalam wujud kerangka kebijakan sebagai dasar dan acuan pelaksanaan program-program penanggulangan kemiskinan berbasis pemberdayaan masyarakat. PNPM Mandiri dilaksanakan melalui harmonisasi dan pengembangan sistem serta mekanisme dan prosedur program, penyediaan pendampingan dan pendanaan stimulan untuk mendorong prakarsa dan inovasi masyarakat dalam upaya penanggulangan kemiskinan yang berkelanjutan. Pemberdayaan masyarakat disini merupakan upaya untuk menciptakan/meningkatkan kapasitas

masyarakat, baik secara individu maupun berkelompok, dalam memecahkan berbagai persoalan terkait upaya peningkatan kualitas hidup, kemandirian dan kesejahteraannya. Pemberdayaan masyarakat memerlukan keterlibatan yang besar dari perangkat pemerintah daerah serta berbagai pihak untuk memberikan kesempatan dan menjamin keberlanjutan berbagai hasil yang dicapai.

Penelitian ini kami merancang suatu sistem pendukung keputusan untuk menentukan desa binaanm PNPM Mandiri. Metode yang digunakan adalah menggunakan metode FMADM

Dengan sistem ini diharapkan dapat membuat pemilihan desa binaan yang layak untuk mendapatkannya program PNPM Mandiri.

1.2 Rumusan masalah

Dari latar belakang di atas kita dapat menemukan masalah yang ada yaitu : Bagaimana melakukan pemilihan desa binaan yang tepat sasaran untuk mendapatkan program PNPM Mandiri.

1.3 Tujuan

Berdasarkan dari permasalahan yang telah di rumuskan di atas, maka pembahasan ini mempunyai tujuan yaitu merancang sistem pendukung keputusan untuk menentukan Desa Binaan program PNPM Mandiri agar terealisasi kepada desa yang tepat.

1.4 Manfaat

Berdasarkan dari permasalahan yang telah dirumuskan diatas, maka pembahasan ini mempunyai manfaat yaitu program dapat menentukan kelompok desa binaan PNPM Mandiri terealisasi kepada desa yang tepat sasaran.

1.5 Batasan masalah

Agar pembahasan penelitian ini tidak menyimpang dari apa yang telah dirumuskan, maka diperlukan batasan-batasan yang sebagai berikut :

1. Metode yang digunakan menggunakan Metode FMADM.
2. Ruang lingkup penelitian adalah Kec. Kamal.
3. Sistem yang dibangun bersifat *Stand Alone*.

1.6 Metodologi penulisan

Dalam penelitian ini terdapat beberapa metode yang akan mengacu pada perancangan sistem aplikasinya diantaranya :

1. Observasi

Observasi merupakan metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung di lapangan untuk mendapatkan informasi tentang data-data soal PNPM Mandiri.

2. Studi Literatur

Studi literatur merupakan survei dan pembahasan literatur pada bidang PNPM Mandiri di ruang lingkup kecamatan yaitu Kecamatan Kamal dari suatu penelitian.

3. Perancangan

Perancangan Merupakan tiap-tiap prosedur, teknik, dan alat bantu tertentu yang mempresentasikan sejumlah aktifitas yang kami inginkan untuk memenuhi segala pendukung terbentuknya sistem yang saya buat dalam proses perancangan keseluruhan.

4. Implementasi

Implementasi merupakan implementasi dari seluruh perancangan sistem yang digambarkan diatas tentunya akan memerlukan banyak waktu yang lama mengingat kebutuhan implementasi aplikasi ini tidak lepas dari hasil penelitian pada PNPM Mandiri yang ada di Kecamatan Kamal.

5. Pengujian dan Perbaikan

Pengujian dan perbaikan Merupakan melakukan simulasi *error* terhadap aplikasi yang telah di buat akibat apa saja diikuti dengan perbaikan *error* dan pengujian terhadap aplikasi sistem pendukung keputusannya.