

ABSTRAK

Saat ini dalam hal penyampaian pembelajaran yang diterapkan disekolah-sekolah kurang efektif, yang dapat berdampak kurangnya pemahaman pada siswa siswi terutama pada mata pelajaran matematika sekolah dasar (SD). Mata pelajaran matematika diberikan kepada semua siswa-siswi Sekolah Dasar untuk membekali siswa-siswi dengan kemampuan berfikir logis, analisis, sistematis, dan kreatif, serta mampu bekerja sama. Pada kesempatan ini penulis berinisiatif membuat suatu aplikasi multimedia, dimana aplikasi ini sangat mudah dipahami oleh pengguna karena didalamnya terdapat pembelajaran matematika dan latihan soal-soal yang berupa pilihan ganda. Disamping itu aplikasi ini disertai dengan suara dan gambar animasi. Penulis bertujuan untuk memberikan alternatif metode pembelajaran dalam proses belajar-mengajar pada mata pelajaran matematika untuk siswa-siswi sekolah dasar(SD). Dan pada aplikasi ini terdapat soal-soal yang akan diacak serta tersimpan pada database yang dapat memudahkan guru untuk mengupdate soal. Aplikasi ini terdiri dari materi mengenal bilangan, garis bilangan, operasi hitung bilangan yaitu (penjumlahan, pengurangan, perkalian dan pembagian),faktor persekutuan terbesar (FPB) dan kelipatan persekutuan terkecil (KPK). Dengan hasil uji dari kuissioner 24,7% dengan responden berjumlah 60 siswa.

Kata Kunci: Media Pembelajaran interaktif, matematika, bilangan bulat.