

Nur Rohmah Ayu Mulyawati. 2023. Pengembangan Multimedia Magic Card Interactive (MCI) Tema 2 Subtema 1 untuk Kelas V Sekolah Dasar. Skripsi. Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Trunojoyo Madura. Pembimbing : Andika Adinanda Siswoyo, S.Pd., M.Pd

ABSTRAK

Tujuan Penelitian Pengembangan ini adalah untuk (1) Mengembangkan multimedia *Magic Card Interactive* untuk siswa kelas V SD Negeri Sumberdadi yang valid, (2) Mengembangkan multimedia *Magic Card Interactive* untuk siswa kelas V SD Negeri Sumberdadi yang menarik, (3) Mengembangkan multimedia *Magic Card Interactive* untuk siswa kelas V SD Negeri Sumberdadi yang efektif. Penelitian pengembangan ini menggunakan model Borg & Gall. Penelitian dilakukan pada Sekolah Dasar Negeri Sumberdadi Mantup dengan sample siswa kelas V berjumlah 37 siswa. Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, diperoleh persentase kevalidan dari beberapa ahli diantaranya ahli media pembelajaran sebesar 95%, ahli desain pembelajaran sebesar 92,5%, ahli materi pembelajaran sebesar 77,5%, dan ahli bahasa sebesar 82,5%. Kemudian dihitung dengan rumus rata-rata dari keempat validasi tersebut, menghasilkan persentase sebesar 86,87%. Persentase tersebut dikategorikan sangat valid dan dapat digunakan. Kemenarikan media didapatkan dari respon guru yaitu 97,5% dan dari angket respon siswa yaitu 92,4% dengan hasil rata-rata 94,95%. Sehingga dari persentase tersebut tergolong sangat menarik. Keefektifan media ini didapatkan dari nilai klasikal belajar siswa 100%. Persentase tersebut dapat disimpulkan media ini sangat efektif untuk digunakan. Berdasarkan hasil penelitian maka multimedia *Magic Card Interactive* valid, menarik, dan efektif untuk digunakan pada Kelas V tema 2 Subtema 1 Pembelajaran 1 Sekolah dasar.

Kata Kunci : Multimedia Interactive, Borg & Gall

Nur Rohmah Ayu Mulyawati. 2023. The Development of Multimedia Magic Card Interactive (MCI) Theme 2 Sub-Theme 1 for Fifth-grade Student. Thesis. Elementary School Teacher Education. Education Faculty. University of Trunojoyo Madura. Supervisor: Andika Adinanda Siswoyo, S.Pd., M.Pd

ABSTRACT

The research objectives of this development were to (1) develop a valid Multimedia Magic Card Interactive for fifth-grade students of SD Negeri Sumberdadi, (2) develop an interesting multimedia Magic Card Interactive for fifth-grade students of SD Negeri Sumberdadi, (3) develop a multimedia Magic Card Interactive for fifth-grade students of SD Negeri Sumberdadi, which is effective. This development research uses the Borg & Gall model. This research was conducted on SD Negeri Sumberdadi Mantup with a sampel of class V students totaling 37 students. Based on the research results, the validity percentage was obtained from several experts, including learning media experts at 95%, learning design experts at 92.5%, learning material experts at 77.5%, and language experts at 82.5%. Then it is calculated using the average formula of the four validations, resulting in a percentage of 86.87%. The percentage is categorized as very valid and can be used. The attractiveness of this media was obtained from the teacher's response 97.5% and from student response questionnaire, 92.4% with an average yield 94,95%. So the presentation is classified as very interesting. The effectiveness of this media is obtained from the classical student learning value of 100%. From this percentage, this media is very effective to use. Based on the research results, the Magic Card Interactive multimedia is valid, interesting, and effective for use in Class V theme 2 Sub-theme 1 Learning 1 Elementary school.

Keyword: Multimedia Interactive, Borg & Gall