

ABSTRAK

Penelitian dari pengembangan bertujuan untuk mengembangkan produk *game* SURAMADU(Susun Aksara Madura) sebagai media pembelajaran bahasa Madura dalam bidang pendidikan secara efektif dan efisien. Penggunaan media pembelajaran *game* SURAMADU(Susun Aksara Madura) tidak hanya menampilkan permainan saja, namun terdapat materi aksara Madura yang bisa dipelajari dan membantu siswa dalam belajar aksara Madura.

Penelitian pengembangan *game* SURAMADU(Susun Aksara Madura) ini menggunakan model penelitian dan pengembangan ADDIE (Analisis, Desain, *Development*, Implementasi dan Evaluasi). Dalam penelitian ini dilakukan 5 tahap uji coba antara lain yaitu uji coba ahli media, uji coba ahli materi, uji coba perorangan, uji coba kelompok kecil, dan uji coba kelompok besar. Dalam setiap uji coba memiliki penilaian yaitu efektivitas, efisiensi, dan daya tarik.

Hasil penelitian dari *game* SURAMADU (Susun Aksara Madura) menunjukkan bahwa nilai rata-rata dari hasil uji coba kelompok besar yang diperoleh yaitu : (1) hasil efektivitas mendapatkan nilai dengan persentase 86.6%, (2) hasil efisiensi mendapatkan nilai dengan persentase 82.7%, dan (3) hasil daya tarik mendapatkan nilai dengan persentase 85.3%. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa pengembangan *game* SURAMADU (Susun Aksara Madura) ini dikategorikan layak digunakan sebagai media pembelajaran guna untuk meningkatkan kualitas belajar.

Kata kunci : *Game* SURAMADU, *Android*, Media Pembelajaran, Aksara Madura.

ABSTRACT

The research of the development aims to develop the SURAMADU game product (Madura Script Arrangement) as a medium for learning Madura language in the field of education effectively and efficiently. The use of SURAMADU game learning media (Madura Script Arrangement) not only displays the game, but there is Madura script material that can be learned and helps students in learning Madura script.

The research of SURAMADU game development (Madura Script Arrangement) uses the ADDIE research and development model (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation). In this research, there are 5 phases of trials including the media expert trial, material expert trial, individual trials, small group trials, and large group trials. Each trial has an assessment of effectiveness, efficiency, and attractiveness.

The results of the research from the game SURAMADU (Madura Script Arrangement) showed that the average value of the results of large group trials obtained are: (1) the results of effectiveness get a value with a percentage of 86.6%, (2) the results of efficiency get a value with a percentage of 82.7%, and (3) the attractiveness results get a value with a percentage of 85.3%. Thus, it can be concluded that the development of the game SURAMADU (Madura Script Arrangement) is categorized as suitable as a learning medium in order to improve the quality of learning.

Keywords: SURAMADU Game, Android, Learning Media, Madura Script.