

ABSTRAKSI

Pada saat ini *smartphone* sudah berkembang dan semakin maju, sehingga pemanfaatan kemampuan *smartphone* dikembangkan dengan aplikasi – aplikasi yang mampu mendukung dalam penggunaanya, diantaranya pemanfaatan smart phone itu adalah untuk media belajar bagi anak – anak, orang tua dan mahasiswa. Pemanfaatan kemampuan smart phone untuk keperluan dibebberapa bidang pun dikembangkan dengan aplikasi – aplikasi yang mampu mendukung dalam penggunaanya, termasuk diantara pemanfaatan kegunaan smart phone adalah sebagai media pembelajaran. Banyak juga aplikasi pembelajaran yang sudah ada dan bermanfaat untuk para pengguna seperti “*Study Algortihms*” dan juga aplikasi yang berguna bagi mahasiswa seperti “*Algortihms Tutor*” dan lain sebagainya.

Di dalam akademik mahasiswa sering mengalami kesulitan menerima pelajaran yang diberikan oleh dosen, termasuk dalam Pemrograman Java yang sangat sering digunakan di dalam perkuliahan, kesulitan yang dihadapi dalam permasalahan ini adalah sulitnya mengerti algoritma dan penyelesaian dari permasalahan yang dihadapi, serta sulitnya memahami struktur data yang akan digunakan.

Dalam masalah tersebut perlu adanya pembelajaran yang sangat inten dan dapat dimengerti dengan mudah oleh mahasiswa. Maka akan lebih mudah untuk mengingat dan memahaminya apabila permasalahan itu dapat ditampilkan dalam bentuk visual dan gambar. Sehingga penyampaiannya jadi lebih efisien, karena itu perlu adanya Pembelajaran Java Berbasis Android yang dapat dipelajari dan dipahami oleh mahasiswa. Fungsionalitas dari program Tugas Akhir ini ialah adanya materi dasar pemrograman java dari modul satu sampai modul 11 diantaranya seperti Variabel, Angka dan string, Percabangan, Else if dan lain sebagainya. Ada pula kamus Bahasa pemrograman java yang tersedia dalam program tersebut serta latihan soal yang mencakup dari semua materi dalam pemrograman java.

Kata kunci: *Android, Pembelajaran, Pemrograman Java*