

Evan Wahid Mahadika. 2023. Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan BOT *Telegram* Pada Mata Pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar Di SMK Negeri 1 Bangil. Skripsi, Program Studi Pendidikan Informatika, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Trunojoyo Madura. Pembimbing 1 : Prita Dellia, S.Kom., M.Kom.

## ABSTRAK

Kegiatan belajar mengajar merupakan bentuk usaha dalam memperoleh ilmu pengetahuan. Namun, pada saat pembelajaran terdapat juga kendala yang dialami siswa seperti tidak mendapatkan jam pelajaran yang seharusnya atau tidak adanya sebuah media pembelajaran untuk membantu proses pembelajaran tersebut. Penelitian ini memiliki tujuan membuat media pembelajaran yang membantu kegiatan belajar siswa dan membuat media yang dapat mudah digunakan meskipun diluar jam pelajaran berlangsung. Berdasarkan permasalahan tersebut peneliti mengembangkan media pembelajaran menggunakan *BOT telegram* pada mata pelajaran komputer dan jaringan dasar. Model penelitian yang digunakan pada pengembangan media ini adalah model ADDIE yang memiliki lima tahapan, yaitu *analysis, design, development, implementation, dan evaluation*. Hasil dari validasi ahli media dengan mendapatkan rata-rata persentase 82% dengan kategori “Baik”, hasil validasi ahli materi dengan mendapatkan rata-rata persentase 88% dengan kategori “Baik”, hasil uji coba perorangan mendapatkan rata-rata persentase 90% dengan kategori “Sangat Baik”, hasil uji coba kelompok kecil mendapatkan rata-rata persentase 89,33% dengan kategori “Baik”, uji coba kelompok besar dengan mendapatkan rata-rata persentase 87,2% dengan kategori “Baik”. Berdasarkan data yang diperoleh dapat diketahui bahwa media pembelajaran menggunakan *BOT telegram* layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran.

**Kata Kunci:** Komputer dan Jaringan Dasar, Model ADDIE, *BOT Telegram*, Media Pembelajaran

**Evan Wahid Mahadika. 2023.** Development of Learning Media Using Telegram BOT in Basic Computer and Network Subjects at SMK Negeri 1 Bangil. Thesis, Informatics Education Study Program, Faculty of Education, Universitas Trunojoyo Madura. Advisor 1: Prita Dellia, S.Kom., M.Kom.

## **ABSTRACT**

*Teaching and learning activities are a form of effort in obtaining knowledge. However, during learning there are also obstacles experienced by students such as not getting the lesson hours that should be or the absence of a learning media to help the learning process. This research has the aim of making learning media that helps student learning activities and making media that can be easily used even outside of class hours. Based on these problems, researchers developed learning media using BOT telegram in basic computer and network subjects. The research model used in the development of this media is the ADDIE model which has five stages, namely analysis, design, development, implementation, and evaluation. The results of media expert validation by getting an average percentage of 82% with the "Good" category, the results of material expert validation by getting an average percentage of 88% with the "Good" category, the results of individual trials get an average percentage of 90% with the "Very Good" category, the results of small group trials get an average percentage of 89.33% with the "Good" category, large group trials by getting an average percentage of 87.2% with the "Good" category. Based on the data obtained, it can be seen that the learning media using BOT telegram is suitable for use as a learning media.*

**Keywords: Basic Computers and Networks, ADDIE Model, Telegram BOT, Learning Media.**