

## ABSTRAK

Linda Miftahurrohmah. 2023. Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis *Android* Mengenal Anggota Tubuh “MENATU” Untuk Mengembangkan Perbendaharaan Kata Anak. Skripsi, Program Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Trunojoyo Madura. Pembimbing : Muhammad Busyro Karim, S.Ag., M.Si

---

---

### Abstrak

Perkembangan bahasa pada keterampilan berbicara anak merupakan salah satu aspek perkembangan yang penting dikembangkan dengan mengetahui kosa kata atau perbendaharaan kata yang dimiliki oleh anak. Perbendaharaan kata yang di dapatkan oleh anak dapat menjadi alat komunikasi dengan orang lain, baik pada perbendaharaan kata bahasa indonesia, bahasa inggris ataupun bahasa jawa pada pembelajaran Tema Diriku dan Subtema Anggota Tubuh menggunakan media pembelajaran yaitu multimedia interaktif berbasis *android* mengenal anggota tubuh. Metode penelitian ini menggunakan penelitian pengembangan (*R&D*) dengan model pengembangan *ADDIE*, yaitu tahap *analysis, design, development, implementation, evaluation*. Tahapan uji coba dilakukan dengan uji coba ahli materi, ahli media, uji coba kelompok kecil dan kelompok besar. Subjek uji coba ini adalah TK B TK Muslimat. Teknik pengumpulan data yang digunakan berupa angket validasi ahli materi dan ahli media, lembar observasi aktivitas anak, angket respon anak dan hasil belajar anak. kevalidan materi dan media yang digunakan “sangat valid” untuk digunakan dengan presentase 88,58%. Kemudian keefektifan menggunakan hasil lembar observasi aktivitas anak kelompok kecil dengan presentase 82,4% dan kelompok besar 78,22% dengan hasil belajar anak “berkembang sangat baik”. Sedangkan pada kelayakan ini dapat dilihat dari angket respon anak dengan presentase uji coba kelompok kecil sebesar 85,8% dan angket respon kelompok besar yaitu 83,92% dengan kategori sangat menarik. Berdasarkan hasil penelitian pengembangan yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa multimedia interaktif berbasis *android* mengenal anggota tubuh “MENATU” dapat mengembangkan perbendaharaan kata anak dengan kriteria efektif, menarik serta layak untuk digunakan.

**Kata kunci : multimedia interaktif, perbendaharaan kata, anggota tubuh**

## ABSTRACT

Linda Miftahurrohmah. 2023. *development of Android-Based Interactive multimedia getting to know “MENATU” body members to develop children’s vocabulary. Thesis, Early childhood education teacher education study program, faculty of education, trunojoyo madura university. Supervisor : Muhammad Busyro Karim, S.Ag., M.Si*

---

---

### Abstract

*Language development in children’s speaking skills is one aspect of development that is important to develop by knowing the vocabulary that have children. The vocabulary that is acquires by children can be a means of communication with others, both in Indonesian, English or Javanese vocabulary in learning the theme of my self and subtheme of body members using learning media, namely android-based interactive multimedia. This research method use development research (R&D) with the ADDIE development model, namely the analysis, design, development, impementation, evaluation stages. The trial phase was carried out with material expert trial, media expert trial, small group and group large. The subject of this research trial were group B Kindergarten Muslimat Kabuh. The data collection technique used was a validation questionnaire for material experts and media experts, children activity observation sheets, repon questionnaires and children lerning outcomes. The validity of material and media used is said to be “very valid” for use with a persentage of 88,58%. Then the feasibility is seen from the effectiveness using the results of the observation sheet of chidren activities with a percentage of 82,4% and the large group 78,22% with children learning outcomes “developing very well”. The appropriateness can seen from response questionnaire was 85,8% and the large group 83,92%. Based on the results of the development research that has been carried out, it can be concluded that android-based interactive multimedia knows the body part of “MENATU” to develop vocabulary in children with criteria of effective,atractive and feasible to use.*

**Keywords : interactive multimedia, vocabulary, body parts**

## KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum wr.wb.

Puji syukur alhamdulillah penulis haturkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis hingga saat ini masih diberi kesempatan untuk beraktivitas. Sholawat serta salam saya haturkan kepada baginda nabi besar kita Nabi Muhammad SAW yang telah memberikan tauladan dalam setiap aktivitas serta sangat bersyukur telah diberikan kemudahan dalam menulis skripsi dengan judul “Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis *Android* Mengenal Anggota Tubuh “MENATU” Untuk Mengembangkan Perbendaharaan Kata Anak”.

Penyusunan proposal skripsi ini merupakan salah satu syarat dalam menyelesaikan pendidikan program Strata Satu (S-1) Program Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini, dimana dalam penyusunan proposal ini tidak lepas dari dukungan, do'a dan dorongan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada :

1. Dr. Safi', S.H., M.H selaku Rektor Universitas Trunojoyo Madura
2. Dr. Hani'ah S.Pd., M.Pd selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Trunojoyo Madura
3. Siti Fadjryana Fitroh, S.Psi., M.A selaku Ketua Jurusan Ilmu Pendidikan Universitas Trunojoyo Madura
4. Dwi Nurhayati Adhani, S.Psi., M.Psi selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Trunojoyo Madura

5. Muhammad Busyro Karim, S.Ag., M.Si selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak memberikan bimbingan, arahan, motivasi serta saran yang sangat bermanfaat dalam penulisan proposal skripsi ini
6. Teman-teman seperjuangan yang telah memberikan semangat dan dukungan dalam penulisan proposal skripsi ini

Penulis secara sadar dan dengan kerendahan hati mengakui bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan segala kritik dan saran yang dapat memberikan kesempurnaan pada penulisan ini.

Wassalamu'alaikum wr.wb.

Bangkalan, 18 Januari 2023  
Penulis,

Linda Miftahurrohmah

## DAFTAR ISI

|                                                                                                                                |      |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|
| HALAMAN JUDUL.....                                                                                                             | i    |
| HALAMAN PENGESAHAN.....                                                                                                        | iii  |
| HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN .....                                                                                      | iv   |
| HALAMAN PERSEMBAHAN.....                                                                                                       | v    |
| ABSTRAK .....                                                                                                                  | vii  |
| ABSTRACT.....                                                                                                                  | viii |
| KATA PENGANTAR .....                                                                                                           | ix   |
| DAFTAR ISI.....                                                                                                                | xi   |
| DAFTAR TABEL .....                                                                                                             | xiii |
| DAFTAR GAMBAR .....                                                                                                            | xiv  |
| DAFTAR LAMPIRAN.....                                                                                                           | xv   |
| BAB I PENDAHULUAN .....                                                                                                        | 1    |
| A. Latar Belakang .....                                                                                                        | 1    |
| B. Rumusan Masalah .....                                                                                                       | 11   |
| C. Tujuan Penelitian Pengembangan .....                                                                                        | 11   |
| D. Spesifikasi Produk Yang Diharapkan .....                                                                                    | 11   |
| E. Batasan Penelitian Pengembangan.....                                                                                        | 12   |
| F. Pentingnya Penelitian Pengembangan .....                                                                                    | 13   |
| G. Definisi Istilah.....                                                                                                       | 14   |
| BAB II KAJIAN PUSTAKA .....                                                                                                    | 16   |
| A. Landasan Teori.....                                                                                                         | 16   |
| 1. Pendidikan Anak Usia Dini.....                                                                                              | 16   |
| 2. Perkembangan Bahasa .....                                                                                                   | 19   |
| 3. Perbendaharaan Kata Anak .....                                                                                              | 25   |
| 4. Media Pembelajaran.....                                                                                                     | 31   |
| 5. Multimedia Interaktif Berbasis <i>Android</i> .....                                                                         | 35   |
| 6. Mengenal Anggota Tubuh.....                                                                                                 | 41   |
| 7. Multimedia Interaktif Berbasis Android Mengenal Anggota Tubuh<br>“MENATU” Untuk Mengembangkan Perbendaharaan Kata Anak..... | 44   |
| B. Penelitian Relevan.....                                                                                                     | 45   |
| C. Kerangka Berpikir .....                                                                                                     | 49   |
| BAB III METODE PENELITIAN.....                                                                                                 | 52   |
| A. Model Penelitian .....                                                                                                      | 52   |
| B. Prosedur Penelitian.....                                                                                                    | 53   |
| C. Subjek Uji Coba .....                                                                                                       | 60   |
| D. Teknik Pengumpulan Data .....                                                                                               | 63   |
| E. Instrumen Penelitian.....                                                                                                   | 65   |
| F. Teknik Analisis Data.....                                                                                                   | 74   |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....                                                                                              | 80   |
| A. Hasil dan Analisis Data .....                                                                                               | 80   |
| 1. Hasil .....                                                                                                                 | 80   |
| 2. Hasil Analisis Data.....                                                                                                    | 101  |
| B. Pembahasan.....                                                                                                             | 112  |
| 1. Pengembangann Multimedia Interaktif Berbasis <i>Android</i> MENATU....                                                      | 112  |
| 2. Keefektifan Multimedia Interaktif Berbasis <i>Android</i> MENATU .....                                                      | 119  |

|                                                                         |     |
|-------------------------------------------------------------------------|-----|
| 3. Kelayakan Multimedia Interaktif Berbasis <i>Android</i> MENATU ..... | 121 |
| BAB V PENUTUP.....                                                      | 125 |
| A. Kesimpulan .....                                                     | 125 |
| B. Saran.....                                                           | 126 |
| DAFTAR PUSTAKA .....                                                    | 127 |
| LAMPIRAN.....                                                           | 133 |

## DAFTAR TABEL

|                                                                          |     |
|--------------------------------------------------------------------------|-----|
| Tabel 2.1 Perkembangan Bahasa Anak Usia Dini .....                       | 21  |
| Tabel 2.2 Tahapan Kemampuan Kosa Kata Anak .....                         | 27  |
| Tabel 2.3 Aspek Yang Dikembangkan Pada Berbicara .....                   | 27  |
| Tabel 2.4 Nama Anggota Tubuh Dengan Masing-Masing Bahasa.....            | 43  |
| Tabel 2.5 Penelitian Relevan.....                                        | 45  |
| Tabel 3.1 Instrumen Pengumpulan Data .....                               | 66  |
| Tabel 3.2 Kisi-Kisi Lembar Wawancara.....                                | 67  |
| Tabel 3.3 Kisi-Kisi Lembar Observasi Aktivitas Anak .....                | 68  |
| Tabel 3.4 Kisi-Kisi Validasi Ahli Media Pembelajaran.....                | 68  |
| Tabel 3.5 Kisi-Kisi Validasi Ahli Materi .....                           | 70  |
| Tabel 3.6 Kisi-Kisi Angket Respon Anak.....                              | 72  |
| Tabel 3.7 Kisi-Kisi Lembar Tes Hasil Belajar Anak .....                  | 73  |
| Tabel 3.8 Skala Penilaian <i>Likert</i> .....                            | 75  |
| Tabel 3.9 Kisi-kisi Kevalidan Media .....                                | 76  |
| Tabel 3.10 Kisi-Kisi Aktivitas Anak.....                                 | 77  |
| Tabel 3.11 Kisi-Kisi Perkembangan Hasil Belajar Anak.....                | 78  |
| Tabel 3.12 Kriteria Kemenarikan Media .....                              | 79  |
| Tabel 4.1 Penentuan Pedoman pada Pengembangan Mengenal Anggota Tubuh.    | 82  |
| Tabel 4.2 Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Android MENATU ... | 86  |
| Tabel 4.3 Daftar Validator Ahli .....                                    | 88  |
| Tabel 4.4 Data Hasil Validasi Ahli .....                                 | 102 |

## **DAFTAR GAMBAR**

|                                                                           |    |
|---------------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 2.1 Kerangka Berpikir .....                                        | 51 |
| Gambar 4.1 Tampilan Awal Dan Materi Pada Aplikasi .....                   | 84 |
| Gambar 4.2 Tampilan Soal Evaluasi Pertanyaan Dan Mencocokkan Puzzle ..... | 85 |

## DAFTAR LAMPIRAN

|                                                                         |     |
|-------------------------------------------------------------------------|-----|
| Lampiran 1 Lembar Wawancara .....                                       | 133 |
| Lampiran 2 Lembar Penilaian Anak .....                                  | 136 |
| Lampiran 3 Lembar Rencana Pelaksanaan Pembelajaran .....                | 137 |
| Lampiran 4 <i>Storyboard</i> .....                                      | 141 |
| Lampiran 5 Surat Pengantar Lapangan Terbatas .....                      | 145 |
| Lampiran 6 Surat Pengantar Lapangan Utama .....                         | 146 |
| Lampiran 7 Surat Dari Lembaga Telah Melakukan Penelitian Terbatas ..... | 147 |
| Lampiran 8 Surat dari Lembaga Telah Melakukan Penelitian Utama .....    | 148 |
| Lampiran 9 Kesiediaan Validator Ahli Materi.....                        | 149 |
| Lampiran 10 Angket Validasi Ahli Materi Sebelum Revisi .....            | 150 |
| Lampiran 11 Angket Validasi Ahli Materi Sesudah Revisi.....             | 153 |
| Lampiran 12 Validasi Ahli Media Sebelum Revisi .....                    | 156 |
| Lampiran 13 Angket Validasi Ahli Media Sesudah Revisi .....             | 160 |
| Lampiran 14 Daftar Nama Anak TK Pertiwi .....                           | 164 |
| Lampiran 15 Daftar Nama Anak TK Muslimat .....                          | 165 |
| Lampiran 16 Observasi Aktivitas Anak Kelompok Kecil .....               | 166 |
| Lampiran 17 Hasil Tes Belajar Anak Kelompok Kecil .....                 | 168 |
| Lampiran 18 Angket Respon Anak Kelompok Kecil .....                     | 171 |
| Lampiran 19 Observasi Aktivitas Anak Kelompok Besar .....               | 176 |
| Lampiran 20 Tes Hasil Belajar Anak Kelompok Besar.....                  | 178 |
| Lampiran 21 Angket Respon Anak.....                                     | 181 |
| Lampiran 22 Dokumentasi Kegiatan .....                                  | 186 |