

APLIKASI BELAJAR MENULIS ALPHANUMERIK UNTUK ANAK USIA PRA-SEKOLAH BERBASIS ANDROID

Nama Mahasiswa : Darmawan Aditama
NRP : 09.04.111.0049
Jurusan : Teknik Informatika
Dosen Pembimbing : Yonathan Ferry Hendrawan, S.T., M.IT.
Muhammad Fuad, S.Kom., M.T.

ABSTRAK

Kemampuan menulis Alphanumerik merupakan bekal utama bagi anak untuk dapat memahami mata pelajaran yang diberikan di sekolah. Salah satu alternatif untuk membantu meningkatkan minat dan kemampuan anak dalam belajar menulis Alphanumerik adalah dengan menggunakan media pembelajaran berupa perangkat lunak (software).

Penelitian tugas akhir ini adalah membuat sebuah aplikasi yang menyajikan pembelajaran menulis Alphanumerik yang sengaja dikemas dalam bentuk permainan supaya dapat meningkatkan minat belajar anak usia pra-sekolah. Aplikasi pembelajaran ini dibagi menjadi dua pengenalan, yaitu pengenalan pola dan pengenalan karakter.

Untuk pengenalan polanya, dibuat menggunakan citra gambar sebagai dasar dari jalur penulisan Alphanumerik, metode pattern digunakan sebagai dasar dari garis yang akan dibuat pada pengenalan pola agar garis tersebut tidak putus meskipun jari digerakkan kesegala arah. Didalamnya juga disediakan bola yang akan menuntun pengguna dalam menulis Alphanumerik tanpa kehilangan kaedah penulisan yang berlaku di pendidikan.

Sedangkan dalam pengenalan karakter, aplikasi akan merekam tulisan tangan yang telah dibuat oleh pengguna pada papan yang disediakan. Tulisan tangan tersebut kemudian akan digunakan pada tahapan pengolahan citra yang menggunakan Tesseract sebagai mesin pengenalannya. Dan dari hasil uji coba, anak-anak pra-sekolah dengan mudah untuk mengoprsikannya.

Kata Kunci : *Alphanumerik, Menulis, Android.*