

**APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN
PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI**

MOCH. FARID ABDULLAH

(100471100005)

Pembimbing : Muhammad Fuad, S.Kom.,M.T

ABSTRAK

Pelajaran Pengantar Teknologi Informasi (PTI) merupakan sebuah pembelajaran yang telah pelajari mulai dari Sekolah Menengah Pertama (SMP). Namun, materi pembelajaran yang disampaikan pada saat SMP masih pembelajaran dasar dan pelajaran yang mendalam adalah pada saat SMA. Pada saat SMA materi pelajaran yang disampaikan seperti software dan hardware, jaringan komputer, dan system operasi. Tetapi tidak semua materi yang telah disampaikan oleh guru pengajar di dalam kelas dapat dicerna dengan baik oleh semua siswa karena metode pembelajaran yang menggunakan papan tulis dan penjelasan ataupun hanya dengan slide. Maka dari permasalahan yang ada, penulis membuat media pembelajaran Pengantar Teknologi Informasi yang berbasis animasi menggunakan flash. Sehingga nantinya akan dapat mengubah cara pembelajaran yang lebih menarik dan dapat membuat siswa didik menerima materi yang lebih baik dari sebelumnya karena penyampaian yang menggunakan animasi.

Kata kunci : pengantar teknologi informasi, media pembelajaran, animasi flash

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayahNya sehingga tugas akhir ini dapat terselesaikan sesuai dengan rencana.

Penyusunan Tugas Akhir yang berjudul “Aplikasi Media Pembelajaran Pengantar Teknologi Informasi” merupakan salah satu persyaratan akademis yang harus ditempuh dalam menyelesaikan studi di Fakultas Teknik, Program Studi Teknik Multimedia dan Jaringan untuk memperoleh gelar Diploma di Universitas Trunojoyo Madura.

Dalam penyusunan dan penulisan tugas akhir ini kami telah dibantu oleh berbagai pihak yang dengan setulus hati memberikan kesempatan, bimbingan, informasi, petunjuk, fasilitas, serta bantuan yang lain sehingga tugas akhir ini dapat diselesaikan tepat pada waktunya. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya pada semua pihak yang membantu dan mendukung secara moral dan material.

Begitu banyak terimakasih yang ditujukan menunjukkan bahwa tugas akhir ini masih mempunyai banyak celah kesalahan sehingga membutuhkan pembenaran dari pihak lain agar karya ini menjadi lebih baik. Maka dari itu saran dan kritik yang membangun dari pembaca sangat dibutuhkan. Semoga karya ini membawa manfaat bagi semua pembaca

Bangkalan, 20 Januari 2014

Moch. Farid abdulloh

UCAPAN TERIMA KASIH

1. Allah SWT yang selalu memberi rahmat dan hidayah.
2. Ibu yang selalu membuktikan kasih sayangnya tanpa syarat, tanpa henti.
3. Kakakku , Miftahur Rozak yang telah membarikan support setiap waktu dan melanjutkan tanggung jawab seorang ayah(alm).
4. Rektor Universitas Trunojoyo Madura.
5. Dekan dan Pembantu Dekan I, II, III Fakultas Teknik.
6. Bapak Aeri Rahmat, ST.,MT. selaku kepala jurusan Teknik Multimedia dan Jaringan Universitas Trunojoyo.
7. Bapak. M. Fuad, S.kom.,MT selaku dosen pembimbing atas segala bentuk bimbingan, saran,dan ide, sehingga memudahkan penulis.
8. Seluruh dosen D3 Teknik Multimedia dan Jaringan.
9. Saudara seperjuangan. Alhak, Rivai, Febriansyah, Tamam, Roziqin, Ryan, Dudi, Devan, Pradith, Reza, George.
10. Rekan – Rekan Teknik Multimedia angkatan 2010, WALL-M dan pak Lutfi. Kalian adalah oase di padang Madura.
11. Serta seluruh pihak yang pernah memanggil nama saya.

DAFTAR ISI

Lembar Pengesahan	iii
Abstrak.....	v
Kata Pengantar.....	vi
Daftar Isi	viii
Daftar Gambar	x
Daftar Tabel	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Manfaat	4
1.5 Tujuan.....	4
1.6 Metodologi Pengerjaan Tugas Akhir	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II STUDI PUSTAKA.....	7
2.1 Penelitian Sebelumnya	7
2.2 <i>Adobe Flash</i>	8
2.3 Pengantar teknologi informasi	15
2.4 Jaringan komputer	16
2.5 Perangkat keras	20
2.6 Perangkat lunak	23
2.7 Multimedia	24
2.8 <i>Flowchart</i>	35

BAB III PERANCANGAN SISTEM	33
3.1 <i>Flowchart</i>	33
3.2 Deskripsi <i>flowchart</i>	35
3.4 Perancangan aplikasi	35
BAB IV IMPELMENTASI SISTEM.....	37
4.1 Analisi implementasi.....	37
4.2 Lingkungan ujicoba.....	38
4.3Tampilan aplikasi	38
4.4 Implementasi sistem.....	39
4.4.1 Button aplikasi media pembelajaran.....	39
4.4.2 Button materi.....	40
4.4.3 Tampilan materi	41
4.4.4 Button navigasi materi.....	41
4.4.5 Tampilan evaluasi soal	42
4.4.6 Tampilan pustaka	44
4.4.7 Tampilan data author	45
4.4.8 Tampilan tombol <i>exit</i>	45
BAB V PENUTUP	47
5.1 Kesimpulan.....	47
5.2 Saran	47
DAFTAR PUSTAKA.....	49
LAMPIRAN	
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	53

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Penulisan syntax	11
Gambar 2.2 Penulisan komentar pada <i>case sensitive</i>	12
Gambar 2.3 <i>Action script</i> pada <i>frame</i>	13
Gambar 2.4 <i>Action script</i> pada Button.....	14
Gambar 2.5 Jaringan <i>peer to peer</i>	17
Gambar 2.6 Jaringan <i>client server</i>	19
Gambar 2.7 <i>Flow Direction symbol</i>	26
Gambar 2.8 <i>Terminator Symbol</i>	26
Gambar 2.9 <i>Connector Symbol</i>	27
Gambar 2.10 <i>Processing Symbol</i>	27
Gambar 2.11 <i>Manual operation</i>	27
Gambar 2.12 Simbol <i>decision</i>	28
Gambar 2.13 Simbol <i>output-input</i>	28
Gambar 2.14 Simbol <i>manual input</i>	28
Gambar 2.15 Simbol <i>preparation</i>	29
Gambar 2.16 Simbol <i>predefine</i> proses.....	29
Gambar 2.17 Simbol <i>display</i>	29
Gambar 2.18 Simbol <i>disk on-line storage</i>	29
Gambar 2.19 Contoh <i>flowchart</i>	31
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> perancangan aplikasi	34
Gambar 3.2 Perancangan tampilan aplikasi	36
Gambar 4.1 Tampilan utama aplikasi	39
Gambar 4.2 Tampilan menu <i>button</i>	40
Gambar 4.3 Tampilan menu materi	40
Gambar 4.4 Tampilan materi.....	41

Gambar 4.5 <i>Button next</i> materi.....	41
Gambar 4.6 <i>Button previous</i> materi	41
Gambar 4.7 <i>Button up</i> menu materi	42
Gambar 4.8 Tampilan evaluasi soal	42
Gambar 4.9 Tampilan pilihan jawaban	42
Gambar 4.10 Button untuk koreksi	43
Gambar 4.11 <i>Action script</i> pada button koreksi.....	43
Gambar 4.12 <i>Button reset</i>	43
Gambar 4.13 Tampilan penilaian	44
Gambar 4.14 Tampilan daftar pustaka.....	44
Gambar 4.15 Tampilan biodata author	45
Gambar 4.16 Tampilan tombol <i>exit</i>	45
Gambar 4.17 <i>Action script</i> pada button <i>exit</i>	46