

APLIKASI PENDUKUNG PEMBELAJARAN BIOLOGI BERBASIS VIRTUAL REALITY PEMBAHASAN ANATOMI TUBUH MANUSIA

(Studi Kasus : Organ Pankreas)

Farchah Illiyyin

(14.04.1.1.1.00078)

Pembimbing 1 : Ari Kusumaningsih, S.T., MT.

Pembimbing 2 : Arik Kurniawati, S.Kom., M.T

ABSTRAK

Ilmu Pengetahuan Alam atau Sains adalah salah satu ilmu yang penting dalam dunia pendidikan. Yang menjadi peranan penting bagi perkembangan sains adalah ilmu biologi. Salah satu materi tentang ilmu biologi adalah organ pankreas. Organ pankreas mempunyai struktur dan fungsi yang kompleks sehingga sulit untuk dilihat secara kasat mata. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang aplikasi pendukung pembelajaran anatomi tubuh manusia organ pankreas. Media pembelajaran dengan *Virtual Reality* akan sangat membantu bagi kelangsungan belajar para peserta didik. *Virtual Reality* merupakan teknologi yang membuat pengguna untuk berinteraksi dengan lingkungan maya yang disimulasikan seperti nyata oleh komputer. Dengan fitur yang ada didalam aplikasi ini yaitu zoom, informasi, penyakit dan mekanisme kerja organ pankreas peserta didik akan disimulasikan kedalam organ pankreas sehingga dapat memahami dengan baik materi tentang organ pankreas. Berdasarkan penelitian yang dilakukan pada siswa dan guru MTS Miftahul Ulum dapat dengan hasil kuisioner diperoleh skor rata-rata 71,89 *user experience* dan 79,55 *user interface*, serta kenaikan nilai para siswa yang artinya aplikasi ini efektif dan sangat membantu dalam proses pembelajaran.

Kata Kunci : *Sains, Virtual Reality, Pankreas, User Experience, User Interface.*