

ABSTRAK

Rifki Hasbur Rahman, 140531100084. Program Studi Ilmu Komunikasi. *Family Relationship* Pecandu Game Online (Studi Komunikasi Antar Pribadi dalam Keluarga dengan Anak Pecandu *Game Online*). Dosen pembimbing: Dr. Yuliana Rakhmawati, S.Sos., M.Si.

Penelitian yang berjudul *Family Relationship* Pecandu Game Online (Studi Komunikasi Antar Pribadi dalam Keluarga dengan Anak Pecandu *Game Online*) ini merupakan penelitian deskriptif kualitatif, yang bertujuan untuk memperoleh gambaran umum atau informasi terkait pengaruh game online pada hubungan orang tua dan anak yang sudah menjadi pecandu *game online*. Subjek penelitian yang digunakan yaitu beberapa keluarga yang memiliki anak pecandu *game online*.

Penelitian ini menagcu pada bagaimana hubungan yang dimiliki oleh keluarga yang memiliki anak pecandu *game online*. Untuk metode pengumpulan data menggunakan wawancara semi terstruktur dan dokumentasi yang kemudian dilakukan penyajian data dan penarikan kesimpulan. Penulis menggunakan teknik triangulasi data untuk melakukan uji keabsahan data penelitian. Hubungan yang terjadi pada keluarga yang memiliki anak pecandu *game online* dan penyebab anak kecanduan menjadi kajian dalam pembahasan penelitian ini.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa segala hal yang mempengaruhi anak kecanduan *game online* dan membuat keakraban hubungan dalam keluarga terasa berkurang berasal dari dalam keluarga itu sendiri. Hubungan anak dan orang tua atau keluarga terdekat yang awalnya teasa hangat dan dekat, akibat anak kecanduan *game online* menjadi sangat berkurang kualitasnya.

Kata Kunci: *Family Relationship, Game online, Candu*

Absrtract

**Rifki Hasbur Rahman, 140531100084. Communication Department.
Family Relationship Online Game Addict (Interpersonal Communication
Study in Families with Online Game Addict Children).**

The study, entitled Family Relationship Game Online Addictors (Study of Interpersonal Communication in Families with Online Game Children) is a descriptive qualitative study, which aims to obtain an overview or information related to the influence of online games on the relationship of parents and children who have become online games addict. The research subjects used were several families who had online game addicts.

This research refers to how relationships are owned by families who have children addicted to online games. For the method of data collection using semi-structured interviews and documentation which is then performed by presenting data and drawing conclusions. The author uses data triangulation techniques to test the validity of research data. Relationships that occur in families that have children addicted to online games and the causes of child addiction become a problem in the discussion of this study.

The results of this study indicate that everything that affects children addicted to online games and makes the intimacy of relationships in the family feel less comes from within the family itself. Relations between children and parents or closest families who initially felt warm and close, due to children addicted to online games became very reduced in quality.

Keywords: Family Relationship, Online Game, Opium