

KATA PENGANTAR



Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah serta kekuatan SEMOGA penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini dengan judul “GAME EDUKASI PEMBELAJARAN MENYUSUN KATA UNTUK ANAK TK MARIA FATIMA BERBASIS MULTIMEDIA”

Terwujudnya laporan tugas akhir ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak yang telah mendorong dan membimbing penulis, baik tenaga, ide-ide, maupun pemikiran. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya. Semoga segala bantuan yang tidak ternilai harganya ini mendapat imbalan disisi Allah SWT sebagai amal ibadah, Amin.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun dari berbagai pihak sangat penulis harapkan demi perbaikan-perbaikan kedepan, Amin Yaa Rabbal’Alamin

Bangkalan, 18 Agustus 2016

Penulis

UCAPAN TERIMA KASIH

Dalam pengerjaan Tugas akhir ini penulis banyak mendapatkan bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan kali ini penulis mengucapkan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

Allah S.W.T yang selalu memberikan nikmat, rahmat, dan hidayah-Nya

Nabi Muhammad S.A.W yang telah mengangkat umat manusia dari alam kejahilan menuju alam yang penuh ilmu.

Ibu dan Bapak tercinta atas pengorbanan, kasih sayang, ketulusan, bimbingan dan semangat yang selalu diberikan kepada penulis

Rektor Universitas Trunojoyo Madura, Dr. Drs. Ec. H. Muh. Syarif, M.Si

Dekan dan Pembantu Dekan I, II, III Fakultas Teknik

Ketua Prodi dan Jajaran Dosen D3 Teknik Multimedia dan Jaringan

Muhammad Fuad S.Kom. M.T, selaku dosen pembimbing

Keluarga Besar Marju, tetangga dan masyarakat Jagalan

Teman-teman angkatan 2011 Multimedia dan Jaringan

Keluarga Besar Paduan Suara Golden

ABSTRAK

Pendidikan merupakan salah satu hal yang penting dalam kehidupan. Dengan adanya pendidikan, seseorang akan mempunyai banyak wawasan serta pengetahuan yang dapat digunakan dan diterapkan dalam kehidupannya baik masa sekarang maupun masa depan. TTK Maria Fatima sangatlah bagus dalam hal mengajar. Karena lebih cepat membuat kurikulum pembelajaran untuk anak didiknya. Belajar merupakan hal yang wajib untuk dilakukan oleh seorang anak, karena belajar merupakan salah satu untuk menjadikan anak pintar dalam melakukan kegiatan sehari-hari. *Game* di mata masyarakat lebih sebagai media yang menghibur di bandingkan media pembelajaran. Akibatnya makin tinggi standart kegiatan pembelajaran pada anak ini mengakibatkan makin berkurangnya waktu dan kesempatan untuk bermain. Bermain memberikan kesempatan kepada anak untuk langsung berperan dalam proses belajarnya dan sekaligus anak merasa kompeten kemampuan mereka untuk belajar. Edukasi permainan adalah permainan yang edukatif, permainan yang mengandung unsur mendidik yang di rancang dan di buat untuk merangsang daya pikir anak dan melatih memecahkan masalah. Permainan yang bersifat mendidik antara lain : Diri sendiri, Lingkungan, Kebutuhan, Binatang, Tanaman, Rekreasi, dan Pekerjaan. Masuknya *game* dalam proses belajar, mampu melahirkan suasana yang menyenangkan karena anak tersebut dapat mengendalikan kecepatan belajar sesuai dengan kemampuannya. Pengaruh *game* edukasi pada anak diantaranya dapat melatih motorik halus dan motorik kasar pada anak. *Game* yang akan di buat ini menggunakan aplikasi *unity*, *coreldraw*, dan *photosop*, yang menggunakan gambar 2 dimensi supaya anak lebih tertarik dan tidak bosan dalam permainan ini.

Kata kunci : game, edukasi, anak, menyusun kata, unity, coreldraw, dan photosop.