

LEMBAR PERSEMBAHAN

Tugas akhir ini saya persembahkan kepada:

Ayah dan Ibu. Yang telah memberi kasih dan cinta di sepanjang jalan saya. Ini adalah sedikit balas budi yang tidak akan pernah terpenuhi oleh saya sebagai anak. Dan untuk semua umat muslim Indonesia yang ingin belajar *tajwid* . Serta semua orang yang saya sayangi dan menyayangi saya.

APLIKASI PEMBELAJARAN TAJWID PADA JUZ 'AMMA DENGAN INSTRUKSI SENTUHAN JARI BERBASIS ANDROID

MOH FUADI
(12047110019)

Pembimbing : Aeri Rachmad, S.T.,M.T

ABSTRAK

Aplikasi ini dibuat untuk mengoptimalkan pembelajaran dalam membaca *al-Qur'an* dengan memakai *tajwid* yang benar. Tujuan dari aplikasi ini sendiri adalah membimbing dan melatih anak-anak untuk belajar *al-Qur'an* dengan kemauan sendiri tanpa harus ada paksaan dari orang tua. Sehingga pembelajaran *al-Qur'an* akan lebih mudah dimengerti oleh anak-anak. Salah satu faktor yang menjadikan aplikasi ini optimal adalah perubahan dari metode pembelajaran *al-Qur'an* secara manual dengan menggunakan *al-Qur'an* yang berbentuk buku menjadi proses pembelajaran *al-Qur'an* berbasis digital berupa *handphone*. Maka dengan dibuatnya aplikasi ini diharapkan dapat membuat anak-anak memiliki kemauan untuk belajar *al-Qur'an* dengan benar dan baik dikarenakan sekarang android sudah banyak yang menggunakannya. Aplikasi ini dilengkapi dengan materi dan suara dari tiap ayat maupun kata pada tiap *surah*.

Kata Kunci : Aplikasi , *tajwid*, *al-Quran*, *android*.

Kata Pengantar



Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah serta kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan proposal tugas akhir ini dengan judul “APLIKASI PEMBELAJARAN TAJWID PADA JUZ’AMMA DENGAN INSTRUKSI SENTUHAN JARI BERBASIS ANDROID”

Terwujudnya proposal tugas akhir ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak yang telah mendorong dan membimbing penulis, baik tenaga, ide-ide, maupun pemikiran. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya. Semoga segala bantuan yang tidak ternilai harganya ini mendapat imbalan di sisi Allah SWT sebagai amal ibadah, Amin.

Penulis menyadari bahwa proposal ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kritik saran yang membangun dari berbagai pihak sangat penulis harapkan demi perbaikan-perbaikan ke depan. Amin Yaa Rabbal ‘Alamiin.

Bangkalan, 02 Mei 2016

Penulis

UCAPAN TERIMA KASIH

1. Allah SWT yang selalu memberi rahmat dan hidayah.
2. Ayah dan Ibu yang selalu membuktikan kasih sayangnya tanpa syarat, tanpa henti.
3. Adikku tersayang, Abd Nuri dan Muharromah serta keponakanku Ainul Yakin yang lucu dan menyenangkan.
4. Tunanganku Ulfa Purnama Sari yang selalu mendoakan dan memberi semangat tanpa pernah menyerah.
5. Rektor Universitas Trunojoyo Madura.
6. Dekan dan Pembantu Dekan I, II, III Fakultas Teknik.
7. Bapak. Aeri Rachmad, S.T.,M,T selaku dosen pembimbing atas segala bentuk bimbingan, saran,dan ide, sehingga memudahkan penulis.
8. Seluruh dosen D3 Teknik Multimedia dan Jaringan.
9. Teman seangkatan saya, Arista yang telah menyempatkan waktunya untuk menemani saya belajar.
10. Saudara seperjuangan. Inonx, Husein, Lukman, Yudi, Arif, Raiza, Haber, Ahmadi.
11. Pengurus LAB TMJ, Mas Lutfi dan Mas Qorib.
12. Serta seluruh pihak yang tidak sempat disebutkan disini.

DAFTAR ISI

Abstrak	iv
Kata Pengantar	v
Daftar Isi	vii
Daftar Gambar	ix

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan	3
1.5. Manfaat	3
1.6. Metodologi	4
1.7. Sistematika Penulisan	5

BAB II STUDI PUSTAKA

2.1. Penelitian Sebelumnya	7
2.2. Adobe Flash	10
2.3. <i>Tajwid</i>	16
2.4. Android	27
2.5. <i>Juz 'amma</i>	29

BAB III PERANCANGAN SISTEM

3.1. Kebutuhan <i>Hardware</i>	31
3.2. Kebutuhan <i>Software</i>	31
3.3. Perancangan Sistem	31

BAB IV IMPELMENTASI	41
4.1. Lingkungan Uji Coba	41
4.2. Tampilan Aplikasi	41
4.3. Analisis Implementasi Aplikasi.....	58
 BAB V PENUTUP	 61
5.1 Kesimpulan	61
5.2 Saran	62
 DAFTAR PUSTAKA	 63
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	65
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	67

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Huruf Hijaiyah</i>	17
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> menu utama	33
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> menu <i>surah</i>	35
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> menu materi	36
Gambar 3.4 <i>Flowchart</i> rincian menu <i>tajwid</i>	38
Gambar 3.5 <i>Flowchart</i> rincian menu <i>waqaf</i>	40
Gambar 3.6 <i>Usecase</i> diagram aplikasi	40
Gambar 4.1 Tampilan <i>loading</i> aplikasi	42
Gambar 4.2 Tampilan setelah <i>loading</i>	43
Gambar 4.3 Tampilan menu utama aplikasi	44
Gambar 4.4 Tampilan isi menu <i>surah</i>	45
Gambar 4.5 Tampilan <i>surah al-ikhlas</i>	46
Gambar 4.6 Tampilan tombol <i>waqaf</i>	46
Gambar 4.7 Tampilan tombol <i>play</i> ayat.....	47
Gambar 4.8 Tampilan tombol info <i>tajwid</i>	47
Gambar 4.9 Tampilan tombol <i>play</i> kata.....	48
Gambar 4.10 Tampilan tombol kembali	48
Gambar 4.11 Tampilan tombol <i>next</i> dan <i>previous</i>	49
Gambar 4.12 Tampilan menu materi	50
Gambar 4.13 Tampilan menu <i>tajwid</i>	50
Gambar 4.14 Tampilan isi menu materi	51
Gambar 4.15 Tampilan meu <i>waqaf</i>	52
Gambar 4.16 Tampilan isi menu <i>waqaf</i>	53
Gambar 4.17 Tampilan isi menu tentang	53
Gambar 4.18 Tampilan pertanyaan pada menuu keluar.....	54

Gambar 4.19 Tampilan tombol <i>help</i>	54
Gambar 4.20 Tampilan halaman tutorial.....	55
Gambar 4.21 Tampilan pertama saat menu latihan dipilih	56
Gambar 4.22 Tampilan isi dari menu latihan	57

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel perbandingan dengan aplikasi terdahulu	8
Tabel 4.1 Tabel pendapat tentang aplikasi	58
Tabel 4.2 Tabel pendapat tentang pengoperasian.....	58
Tabel 4.3 Tabel pendapat tentang tampilan.....	58
Tabel 4.4 Tabel pendapat tentang pelafalan.....	58
Tabel 4.5 Tabel pendapat tentang manfaat aplikasi	59
Tabel 4.6 Tabel pendapat tentang warna background	59
Tabel 4.7 Tabel pendapat tentang animasi	59
Tabel 4.8 Tabel pendapat tentang kejernihan audio	59
Tabel 4.9 Tabel hasil uji coba aplikasi.....	60

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Nama siswa dan guru yang menguji aplikasi	67
---	----