

Gegana P.W, Gesang. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran F.L.O.P Book Pada Tema 9 Subtema 3 Pembelajaran 3 UPTD SD Negeri Socah 2 Kabupaten Bangkalan. Skripsi. Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Trunojoyo Madura. Pembimbing I: Andika Adinanda Siswoyo, S. Pd., M. Pd.. Pembimbing II: Isna Ida Mardiyana, S. Pd., M. Pd.

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran F.L.O.P Book yang valid, efektif, dan menarik pada Tema 9 Subtema 3 Pembelajaran 3. Subjek coba pada penelitian adalah siswa kelas IV di UPTD SD Negeri Socah 2 Bangkalan. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan dengan menggunakan model pengembangan *4D*. Hasil dari penelitian pengembangan ini menunjukkan bahwa: (1) persentase tingkat kevalidan media adalah sebesar 84,75% dengan kategori sangat valid, (2) tingkat keefektifan media berada pada kategori efektif yang dilihat dari hasil persentase lembar observasi aktivitas guru sebesar 90%, hasil persentase lembar observasi aktivitas siswa sebesar 87,7%, dan ketuntasan belajar klasial sebesar 85%. (3) persentase kemenarikan media yang dilihat dari hasil angket respon siswa adalah sebesar 87,05% yang berada pada kategori sangat menarik. Berdasarkan hasil penelitian, dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran F.L.O.P Book valid, efektif, dan menarik digunakan dalam pembelajaran.

Kata kunci: *Media pembelajaran F.L.O.P Book, pembelajaran tematik,*

Gegana P.W, Gesang. 2019. Development of Learning Media F.L.O.P Book in Theme 9 Subtema 3 Learning 3 UPTD SD Negeri Socah 2 Bangkalan Regency. Essay. Primary School Teacher Study Program, Faculty of Education, University of Trunojoyo Madura. Advisor I: Andika Adinanda Siswoyo, S.Pd.,M.Pd. Counselor II: Isna Ida Mardiyana, S. Pd., M.Pd.

ABSTRACT

The purpose of this research to develop F.L.O.P BOOK Learning Media which valid, effective, and interesting, on theme 9 Sub-themes 3 learning 3. The subject in this research is 4 grade student in UPTD SD Negeri 2 Socah Bangkalan. This research is a development research with use development model 4D. the result of development research is show that: (1) percentage of level validity media as big as 84,75% with category very valid. (2) level of effectiveness media be on category effective which be looked from the percentage result of sheet observation teacher activity as big as 90%, the percentage result sheet observation student activity as big as 87,7% and the completeness of classical study as big as 85% (3) percentage of media ultratractiveness which be looked from the result of the student response questionnaire is as big as 87,05% be on category very interesting. Based on the result of research, can be concluded that F.L.O.P BOOK Learning Media which valid, effective, and interesting.

Keyword : *learning media, F.L.O.P Book, thematic learning,*