

Zulfikar Samudin. 2025. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Materi Mesin Pencarian Informasi Digital Kelas X di SMK IPIEMS Surabaya*. Skripsi, Program Studi Pendidikan Informatika, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Trunojoyo Madura. Pembimbing: Dr. Sigit Dwi Saputro, S.Pd. M.Pd.

ABSTRAK

Penelitian ini dilatar belakangi oleh cara penyampaian pembelajaran yang masih menggunakan metode ceramah. Selain itu, dalam penyampaian materi masih dalam bentuk buku dan fasilitas pembelajaran yang kurang lengkap, terutama terkait dengan alat dan media yang sederhana dan terbatas. Sehingga siswa menghadapi kesulitan untuk memahami materi yang disampaikan oleh guru sehingga membutuhkan inovasi baru media pembelajaran dalam materi mesin pencarian informasi digital. Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan dan menguji kelayakan media pembelajaran berbasis Android menggunakan model pengembangan ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation*). Penelitian ini menggunakan metode *Research and Development (R&D)* dengan tahapan ADDIE. Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini meliputi angket validasi ahli materi dan ahli media, serta angket respon siswa untuk menilai efektivitas media pembelajaran yang dikembangkan. Analisis data dilakukan secara kuantitatif dengan teknik analisis deskriptif persentase. Hasil validasi menunjukkan bahwa media pembelajaran yang dikembangkan memiliki tingkat kelayakan sangat tinggi, dengan persentase validasi dari ahli materi sebesar 92% dan dari ahli media sebesar 89%, keduanya dalam kategori “sangat layak dan tidak perlu revisi. Uji coba dilakukan kepada siswa kelas X MPLB di SMK IPIEMS Surabaya dalam tiga tahap, yaitu uji coba perorangan, kelompok kecil, dan kelompok besar. Hasil uji coba menunjukkan respons positif dengan persentase berturut-turut sebesar 85%, 89%, dan 91%. Berdasarkan hasil penelitian, dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran *Mesin Pencarian Informasi Digital* berbasis Android yang dikembangkan sangat layak digunakan sebagai media pembelajaran yang interaktif, efektif, dan menarik bagi siswa.

Kata kunci: pendidikan, media pembelajaran, teknologi informasi, Android, mesin pencarian informasi digital.

Zulfikar Samudin. 2025. Development of Android-Based Learning Media on the Topic of Digital Information Search Engines for Grade X at SMK IPIEMS Surabaya. Undergraduate Thesis, Informatics Education Study Program, Faculty of Teacher Training and Education, Trunojoyo University of Madura. Supervisor: Dr. Sigit Dwi Saputro, S.Pd., M.Pd.

ABSTRACT

This research is motivated by the method of delivering lessons that still uses the lecture method. In addition, the delivery of material is still in the form of books and the learning facilities are incomplete, especially regarding simple and limited tools and media. Thus, students face difficulties in understanding the material presented by the teacher, necessitating new innovative learning media in the subject of digital information search engines. Therefore, this study aims to develop and test the feasibility of Android-based learning media using the ADDIE development model (Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation). This research uses the Research and Development (R&D) method with the ADDIE stages. The instruments used in this study include validation questionnaires from subject matter experts and media experts, as well as student response questionnaires to assess the effectiveness of the developed learning media. Data analysis was conducted quantitatively using descriptive percentage analysis techniques. The validation results show that the developed learning media has a very high feasibility level, with a validation percentage from subject matter experts of 92% and from media experts of 89%, both in the "very feasible and no revision needed" category. The trial was conducted with X grade MPLB students at SMK IPIEMS Surabaya in three stages, namely individual trials, small group trials, and large group trials. The trial results showed positive responses with percentages of 85%, 89%, and 91% respectively. Based on the research results, it can be concluded that the developed Android-based Digital Information Retrieval Machine learning media is very suitable for use as an interactive, effective, and engaging learning medium for students.

Keywords: education, learning media, information technology, Android, information search engines.