

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Bangkalan merupakan salah satu Kabupaten yang ada di Pulau Madura. Kabupaten paling barat Pulau Madura ini sangatlah dekat dengan kota Metropolis Surabaya. Bukan hal yang mengejutkan apabila pertumbuhan dan perkembangan pembangunan di Bangkalan berkembang dengan sangat pesat mengingat antara Surabaya dan Bangkalan sangatlah dekat. Terlebih sudah terhubung oleh jembatan terpanjang di Indonesia yaitu Jembatan Suramadu.

Tidak bisa dipungkiri akan ada banyak wisatawan yang akan berkunjung ke Bangkalan. Hal tersebut dikarenakan potensi wisata di Bangkalan tidaklah kalah dengan potensi wisata di daerah lain. Apalagi, setiap wisatawan yang akan ke Madura pasti akan memasuki Bangkalan terlebih dahulu karena Bangkalan merupakan gerbang Pulau Madura.

Maka dari itu diperlukan suatu penunjuk untuk wisatawan khususnya bagi yang pertama kali datang ke Madura. Penunjuk tersebut bisa berupa peta. Dengan semakin berkembangnya teknologi maka penulis berinisiatif untuk membuat peta digital yang bisa dipakai oleh para wisatawan. Peta digital ini diharapkan bisa membantu wisatawan dalam mencari suatu tempat di Bangkalan.

1.2. Rumusan Masalah

Dari latar belakang diatas dapat dirumuskan beberapa masalah diantaranya:

1. Bagaimana membuat peta wisata digital untuk daerah Bangkalan dengan memanfaatkan *google map*
2. Bagaimana mengimplementasikan peta digital kepada wisatawan
3. Bagaimana membuat peta digital yang menarik dan bermanfaat untuk wisatawan

1.3. Batasan Masalah

Agar pengerjaan tugas akhir ini berjalan fokus dan terencana, maka penulis memberikan batasan-batasan masalah, yaitu:

1. Obyek dalam tugas akhir ini adalah wilayah Pemerintah Kabupaten Bangkalan.
2. Data yang dipakai pada tugas akhir ini adalah data yang berdasarkan dari ketersediaan di instansi yang terkait yang berupa data sekunder yaitu data tentang tempat wisata dan sarana pendukung lainnya.
3. Sistem ini berpedoman pada informasi yang didapat dari pemanfaatan *google map*
4. Aplikasi ini bersifat *online*
5. Pemanfaatan GPS tidak dipakai dalam aplikasi ini

1.4. Tujuan dan Manfaat

1.4.1. Tujuan

Dalam pengembangan proposal yang dikerjakan memiliki beberapa tujuan diantaranya:

1. Mampu mengimplementasikan sistem informasi pada sektor pariwisata berbasis web

2. Mampu memanfaatkan *google map* sebagai sarana yang membantu sistem untuk dapat menampilkan peta lokasi wisata di Kabupaten Bangkalan
3. Mampu memanfaatkan *google map* dalam mengembangkan sistem digitalisasi untuk peta wisata yang umumnya bersifat manual.

1.4.2. Manfaat

1. Dunia pariwisata dapat semakin berkembang
2. Wisatawan lebih mudah mencari lokasi wisata

1.5. Metodologi

a. Studi Literatur

Mencari materi dan teori-teori yang mendukung dalam pembuatan Peta Digital ini.

b. Identifikasi Masalah

Pembuatannya mulai dari awal hingga akhir yang membutuhkan beberapa *coding* yang perlu mencari tambahan ilmu melalui internet dan data wisata yang masih perlu meminta ke pihak pemerintah kabupaten Bangkalan tersebut.

c. Perancangan Sistem

Menganalisa lebih dalam tentang data-data yang akan digunakan, pembuatan flow diagram, entity relationship diagram

d. Implementasi

Sistem dibangun setelah ketiga proses diatas telah diselesaikan

e. Evaluasi

Penyesuaian fungsionalitas aplikasi sesuai dengan sistem yang telah dirancang.

f. Dokumentasi

Pada tahap ini dilakukan penyusunan tugas laporan yang dijelaskan dalam dasar teori dan metode digunakan dalam proposal yang telah dibuat.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika pembahasan yang digunakan untuk menyelesaikan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan mengenai latar belakang, permasalahan, tujuan, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II STUDI PUSTAKA

Membahas beberapa teori penunjang dan referensi-referensi serta pengertian dasar yang berkaitan dengan topic penelitian dan analisa data.

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang analisa kebutuhan dan desain untuk membangun peta wisata digital Bangkalan

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini dijelaskan mengenai implementasi pembuatan aplikasi berdasarkan hasil rancangan yang telah dibuat sebelumnya.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang dapat diambil dari pelaksanaan tugas akhir ini, serta saran untuk pengembangan sistem.

