

MEDIA PEMBELAJARAN DESAIN GRAFIS MENGGUNAKAN ANDROID

Abstrak

Desain Grafis adalah suatu bentuk komunikasi visual yang menggunakan gambar untuk menyampaikan informasi atau pesan seefektif mungkin. Dalam desain grafis, teks juga dianggap gambar karena merupakan hasil abstraksi simbol-simbol yang dapat dibunyikan. Seni desain grafis mencakup kemampuan kognitif dan keterampilan visual, termasuk didalamnya tipografi, ilustrasi, fotografi, pengolahan gambar, dan tata letak. Pada awalnya desain grafis hanya diterapkan untuk media – media statis seperti buku, majalah, dan brosur. Desain grafis kini telah diterapkan di media elektronik, yang sering disebut sebagai desain interaktif atau desain multimedia.

Aplikasi ini berisikan materi dalam mempelajari desain, dasar – dasar mengenai cara membuat desain, mulai dari pengetahuan awal corel sampai dengan cara membuat desain illustrator seperti Tutorial Kartu Nama, Tutorial Banner, Tutorial Logo, Tutorial WPAP, Tutorial Karikatur, LinerArt, Tutorial Vektor, Tutorial Vektor PopArt melalui Smartphone Android. Aplikasi ini juga menyediakan kuis interaktif sederhana tentang desain grafis dan CorelDRaw, yang berfungsi menguji pemahaman pengguna aplikasi mengenai materi yang terdapat di aplikasi ini. Sebelum pembuatan aplikasi dilakukan perlu menentukan analisis kebutuhan sistem, yaitu dengan menganalisis kondisi yang ada saat ini serta hal – hal apa saja yang akan dijadikan materi tambahan.

Kata Kunci :Desain, CorelDRaw, Illustrator, Android.

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Lembar Pengesahan	iii
Lembar Persembahan.....	v
Motto	vii
Abstrak	ix
Kata Pengantar.....	xi
Daftar Isi	xiii
Daftar Gambar	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1. 1. Latar Belakang	1
1. 2. Perumusan Masalah	2
1. 3. Tujuan Penelitian	2
1. 4. Metode Penelitian.....	2
BAB II LANDASAN TEORI	4
2. 1. Tinjauan Pustaka	4
2.1.1 Penelitian Sebelumnya.....	4
2. 2. Android	5
2. 2.1 Android versi 4.1	5
2. 2.2 Android versi 4.2	5
2. 3. Desain	6
2.3.1. Desain Gafis	6
2.3.2. CorelDRAW	7
2.4. SQLite	9
BAB III PERANCANGAN SISTEM	10
3. 1. Deskripsi Sistem	10
3. 2. Flowchart	13
3. 3. Use Case Diagram	14
3. 4. Activity Diagram	15
3. 5. Sequence Diagram	16
3.6. Activity Diagram Quis	17
3.7. Sequence Diagram Menu Quis.....	18
3.8. Robustness Diagram Menu Quis.....	19
3.9. Sequence Diagram Tutorial Dasar	20
3.10 Robustness Diagram Tutorial Dasar.....	20

3.11	Sequence Diagram Tutorial Lanjutan.....	21
3.12	Robustness Diagram Tutorial Lanjutan.....	21
3.13	Sequence Diagram Video Tutorial	22
3.14	Robustness Diagram Video Tutorial	22
3.15	Sequence Diagram Contoh Desain	23
3.16	Robustness Diagram Contoh Desain	23
BAB IV	IMPLEMENTASI	24
4.1.	Proses Aplikasi.....	25
4.2.	Implementasi Sistem	26
4.3.	Pengujian Sistem.....	64
4.3.1	Evaluasi	64
BAB V	PENUTUP	67
5. 1.	Kesimpulan	67
5. 2.	Saran	67
DAFTAR PUSTAKA		69
LAMPIRAN		70
BIOGRAFI PENULIS		72

DAFTAR GAMBAR

	Hal
Gambar 3.1 Flowchart	13
Gambar 3.2 Use Case Diagram	14
Gambar 3.3 Activity Diagram.....	15
Gambar 3.4 Sequence Diagram	16
Gambar 3.5 Activity Diagram Menu Quis	17
Gambar 3.6 Sequence Diagram Menu Quis.....	18
Gambar 3.7 Robustness Diagram Menu Quis.....	19
Gambar 3.8 Sequence Diagram Tutorial Dasar Corel.....	20
Gambar 3.9 Robustness Diagram Tutorial Dasar Corel....	20
Gambar 3.10 Sequence Diagram Tutorial Lanjutan.....	21
Gambar 3.11 Robustness Diagram Tutorial Lanjutan.....	21
Gambar 3.12 Sequence Diagram Video Tutorial	22
Gambar 3.13 Robustness Diagram Video Tutorial	22
Gambar 3.14 Sequence Diagram Contoh Desain.....	23
Gambar 3.15 Robustness Diagram Contoh Desain.....	23
Gambar 4.1 Tampilan Menu Utama.....	24
Gambar 4.2 Tampilan menu Tutorial Dasar	25
Gambar 4.3 menu Toolbox dan Fungsinya	26
Gambar 4.4 menu Shortcut Keys pada CorelDRAW	27
Gambar 4.5 menu Export File pada CorelDRAW	28
Gambar 4.6 menu Trik membuat Teks Vertikal	29
Gambar 4.7 menu Trik mengcopy Objek.....	30
Gambar 4.8 Memotong Gambar pada CorelDRAW	31
Gambar 4.9 Belajar Desain Tulisan 3D	32
Gambar 4.10 Belajar Lens Effect.....	33
Gambar 4.11 Menguasai Teknik Penggabungan.....	34
Gambar 4.12 Menguasai Teknik Transparansi	35
Gambar 4.13 menu Tutorial Lanjutan.....	36
Gambar 4.14 menu Tutorial Kartu Nama	37
Gambar 4.15 menu Tutorial Banner.....	38
Gambar 4.16 menu Tutorial Logo.....	39
Gambar 4.17 menu Turoial WPAP	40

Gambar 4.18	menu Tutorial Karikatur	41
Gambar 4.19	menu Tutorial Lineart	42
Gambar 4.20	menu Tutorial Vektor Popart.....	43
Gambar 4.21	menu Tutorial Vektor	44
Gambar 4.22	menu Video Tutorial	45
Gambar 4.23	tampilan Video Tutorial Banner	46
Gambar 4.24	tampilan Video Tutorial Logo	46
Gambar 4.25	tampilan Video Tutorial WPAP.....	47
Gambar 4.26	tampilan Video Tutorial WPAP.....	47
Gambar 4.27	tampilan Video Karikatur	48
Gambar 4.28	tampilan Video Karikatur	48
Gambar 4.29	tampilan Video Lineart.....	49
Gambar 4.30	tampilan Video Lineart.....	49
Gambar 4.31	tampilan Video Vektor	50
Gambar 4.32	tampilan Video Vektor	50
Gambar 4.33	tampilan Video Vektor Popart.....	51
Gambar 4.34	tampilan Video Vektor Popart.....	51
Gambar 4.35	menu Contoh Desain	52
Gambar 4.36	tampilan Contoh Desain WPAP	53
Gambar 4.37	tampilan Contoh Desain Banner	54
Gambar 4.38	tampilan Contoh Desain Logo	55
Gambar 4.39	tampilan Contoh Desain Lineart.....	56
Gambar 4.40	tampilan Contoh Desain Vektor Popart.....	57
Gambar 4.41	tampilan Contoh Desain Karikatur	58
Gambar 4.42	tampilan Contoh Desain Vektor	59
Gambar 4.43	menu awal Quis	60
Gambar 4.44	tampilan Soal Quis	61
Gambar 4.45	tampilan hasil akhir Quis.....	62

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1	Evaluasi Kuisisioner.....	60
Tabel 4.2	Hasil Kuisisioner	62