

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pariwisata merupakan salah satu kebutuhan bagi makhluk hidup untuk menyegarkan pikiran setelah melakukan berbagai aktifitasnya sehari-hari. Pariwisata juga merupakan industri yang akan terus berkembang dan terus maju , pembangunan kepariwisataan perlu terus diupayakan guna menjadi sub sektor yang dapat meningkatkan perekonomian nasional dan daerah.

Berbagai informasi mengenai tempat pariwisata harus lengkap dan lebih memudahkan wisatawan untuk mencari dan mendapatkan lokasi wisata di daerah yang akan mereka kunjungi. Dewasa ini perkembangan sistem informasi sudah semakin maju, Seiring pesatnya perkembangan teknologi yang telah diuraikan diatas membuka peluang untuk mempromosikan daerah wisata yang dapat di optimalkan lewat pemanfaatan sistem pendukung keputusan untuk memberikan referensi tujuan wisata yang akan didatangi sesuai keinginan wisatawan Sistem Pendukung Keputusan (SPK) memainkan peran mendasar wisatawan untuk mengelola informasi pemilihan tempat berwisata^[1].

Kabupaten Sumenep merupakan kota yang berada di Madura yang tidak hanya memiliki kekayaan alam yang indah tapi juga memiliki kekayaan budaya serta adat yang beragam dari masing-masing daerahnya. Di kota Suenep juga banyak memiliki makanan khas daerah yang bercitarasa tinggi dan cukup terkenal di daerah lain. Selain itu penduduk di Sumenep memiliki keramahan tamahan terhadap orang lain dan sopan santun yang tinggi, hal ini sangat mendukung untuk menjadikan Sumenep sebagai kota pariwisata.

Banyaknya lokasi wisata membutuhkan waktu dan biaya tersendiri untuk masing-masing tempat wisata, tidak semua wisatawan mempunyai ketersediaan waktu dan biaya yang sesuai dengan tiap-tiap tempat pariwisata. Oleh karena itu dibutuhkan Sistem Pendukung Keputusan pemilihan tempat wisata di Sumenep untuk memberikan rekomendasi bagi

wisatawan agar tempat wisata yang mereka cari sesuai dengan kebutuhan mereka.

Fokus dari penelitian ini adalah bagaimana menerapkan metode AHP pada sistem pendukung keputusan pemilihan tempat wisata di Sumenep.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan sebelumnya, rumusan masalah yang akan diselesaikan adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membantu wisatawan dalam memberikan rekomendasi tempat wisata berdasarkan kriteria pilihan wisatawan.
2. Bagaimana memberikan rekomendasi wisata sesuai kriteria yang diinginkan juga berdasarkan tingkat kepentingan wisatawan pada suatu kriteria.
3. Bagaimana merancang dan membuat suatu Sistem Pendukung Keputusan untuk pemilihan tempat wisata di Sumenep beserta memberikan informasi tentang obyek wisata dengan menggunakan metode *AHP* yang sesuai dengan kriteria pemilihan.
4. Bagaimana mengimplementasikan metode *AHP* dalam sistem tersebut.

1.3 Tujuan Dan Manfaat

1.3.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini yaitu:

1. Membangun sebuah Sistem pendukung Keputusan untuk membantu memberikan rekomendasi tujuan tempat wisata kepada wisatawan
2. Membantu dalam pendukung keputusan dengan menggunakan metode *Analytical Hierarchy Process*.
3. Memberi informasi jenis dan obyek wisata yang ada di Kota Sumenep.

a. Manfaat Penelitian

Dan manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Sebagai alternatif solusi pemilihan tempat wisata yang akan dikunjungi di Sumenep.

Batasan Masalah

Penelitian ini dibatasi oleh hal-hal sebagai berikut :

1. Data yang digunakan untuk pengujian sistem adalah data pariwisata tahun 2014 yang didapat dari Disbudpora Kabupaten Sumenep.
2. Atribut atau kriteria yang digunakan adalah antara lain obyek wisata, biaya, waktu tempuh, dan rata-rata pengunjung.
3. Titik awal perhitungan dihitung dari Kota Sumenep.
4. Biaya dihitung dari biaya perjalanan untuk 1 kali jalan dan berlaku untuk 1 orang.
5. Kendaraan untuk menempuh perjalanan dari Kota Sumenep ke tujuan wisata diasumsikan menggunakan mobil.
6. Metode yang digunakan dalam pendukung keputusan pemilihan tempat wisata adalah metode AHP.

b. Metodologi Penelitian

Berikut ini adalah langkah-langkah penyelesaian yang akan digunakan dalam penelitian yang terdiri dari enam tahap sebagai berikut :

i. Penelitian Lapangan

Penelitian lapangan dilakukan di DISBUDPARPORA Sumenep untuk memperoleh data dan informasi yang dibutuhkan untuk penelitian. Bentuk penelitian yang dilakukan adalah wawancara. Wawancara atau mengajukan tanya jawab dengan staf petugas di DISBUDPARPORA Sumenep mengenai tempat wisata dan meminta data yang dibutuhkan.

ii. Penelitian Kepustakaan

Pada penelitian kepustakaan ini dilakukan dengan studi literatur dengan pembelajaran melalui buku, *e-book*, jurnal, internet, dan sumber referensi lainnya.

1.5.3 Design atau Perancangan Sistem

Pada tahap ini dilaksanakan *desain* atau perancangan sistem yang akan dibuat. Perancangan sistem ini meliputi desain *database*, desain antarmuka, dan perencanaan penggunaan bahasa pemrograman web.

1.5.4 Implementasi dan Evaluasi

Tahap implementasi dilakukan setelah semua bagian pada tahap perancangan sudah bisa dan layak untuk dilanjutkan. Selama implementasi, pada tiap-tiap bagian tertentu dilakukan proses evaluasi secara bertahap hingga pada akhirnya seluruh hasil implementasi telah mengalami pengujian dengan baik.

1.5.5 Uji Coba Produk dan Evaluasi

Melakukan uji coba program yang telah dibuat. Kemudian melakukan evaluasi terhadap kekurangan program dan memperbaikinya.

1.5.6 Penyusunan Laporan Tugas Akhir

Setelah semua proses selesai maka dilanjutkan dengan penulisan laporan Tugas Akhir sesuai dengan sistematika penulisan Tugas Akhir Jurusan Teknik Informatika Universitas Trunojoyo Madura.

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan Tugas Akhir ini disusun dalam 5 bab sesuai dengan sistematika penulisan Tugas Akhir Jurusan Teknik Informatika Universitas Trunojoyo Madura. Masing-masing bab menguraikan permasalahan sebagai berikut :

BAB I. Pendahuluan

Pada bab ini menguraikan latar belakang masalah dari tugas akhir ini sehingga dapat menjelaskan secara terperinci dari judul yang dipakai. Selain itu juga berisi rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II. Studi Pustaka

Bab ini menjelaskan tinjauan kepustakaan dan teori-teori tentang Sistem pendukung keputusan yang dibangun untuk mendukung Tugas Akhir ini.

BAB III. Analisa Sistem dan Desain Sistem

Bab ini menjabarkan tentang Deskripsi Sistem, Analisa Kebutuhan Data, dan Identifikasi Kebutuhan. Serta menjelaskan perilaku sistem yang terdiri dari alur proses, flowchart, Use Case Diagram, Activity Diagram, dengan menggunakan Sybase PowerDesigner dan tabel-tabel yang ada pada sistem ini.

BAB IV. Implementasi Program

Pada bab ini membahas tentang implementasi aplikasi dari Sistem pendukung keputusan pencarian tempat wisata.

BAB V. Penutup

Bab terakhir yang membahas kesimpulan dan saran dari penulis.

HALAMAN INI SENGAJA DIKOSONGKAN