BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi (TIK) telah memberikan pengaruh terhadap dunia pendidikan khususnya dalam proses pembelajaran. Komunikasi sebagai media pendidikan dilakukan dengan menggunakan media-media komunikasi seperti telepon, komputer, internet, e-mail, dsb. Interaksi antara guru dan siswa tidak hanya dilakukan melalui hubungan tatap muka tetapi juga dilakukan dengan menggunakan media-media tersebut. Guru dapat memberikan layanan tanpa harus berhadapan langsung dengan siswa. Demikian pula siswa dapat memperoleh informasi dalam lingkup yang luas dari berbagai sumber melalui cyber space atau ruang maya dengan menggunakan komputer atau internet. Hal yang paling mutakhir adalah berkembangnya apa yang disebut"cyber teaching" atau pengajaran maya, yaitu proses pengajaran yang dilakukan dengan menggunakan internet.

Aplikasi multimedia pembelajaran yang memuat tentang mata pelajaran TIK dapat diakses oleh para siswa MTs Negeri Surabaya 1 secara khusus akan sangat membantu dalam penguasaan ilmu tentang TIK, serta memudahkan guru untuk menyampaikan materi-materi tentang mata pelajaran TIK. Sehingga dapat menambah semangat belajar bagi para siswa yang mempelajari aplikasi ini.

Sehingga pada Tugas Akhir ini dibangun aplikasi multimedia pembelajaran mapel teknologi informasi dan komunikasi (TIK) untuk MTs Negeri Surabaya 1 berbasis *LTSA*, di harapkan dengan adanya media pembelajaran ini siswa – siswi lebih termotivasi dalam belajar dan berimajinatif dalam berkarya untuk menemukan hal baru

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas didapatkan suatu perumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat aplikasi multimedia pembelajaran interaktif yang memuat tentang mata pelajaran TIK sesuai dengan kurikulum ?
2. Bagaimana meningkatkan pemahaman terhadap mata pelajaran TIK dengan media interaktif tersebut ?

1.3 Tujuan

Tujuan yang hendak dicapai dari pembuatan tugas akhir ini adalah:

1. Para siswadapat memahami mata pelajaran TIK dengan mudah sehingga bisa mendapatkan pengetahuan tentang TIK tersebut.
2. Sebagai media pembelajaran bagi semua siswa MTsN Surabaya 1 agar mereka mempunyai pengetahuan dan memahami betul mapel TIK, sehingga dapat menambah semangat bagi siswa untuk belajar lebih giat lagi.

1.4 Ruang Lingkup

Sejumlah permasalahan yang dibahas dalam Tugas Akhir ini akan dibatasi ruang lingkup pembahasannya, antara lain :

Pada Tugas Akhir ini agar pembahasanya tidak melebar, maka dibatasi pada proses pembuatan aplikasi multimedia pembelajaran mata pelajaran TIK yang di dalamnya memuat tentang mata pelajaran TIK

Aplikasi ini dikembangkan dengan menggunakan PHP sebagai web programming dan My SQL sebagai database server.

1.5 Metodologi Penelitian

Pembuatan tugas akhir ini dilakukan dengan mengikuti metodologi sebagai berikut :

a. *Study literature*

Pencarian dan pembelajaran segala bentuk informasi atau data yang berhubungan dengan sistem yang akan dibuat.

b. Analisa sistem

Analisa meliputi kelemahan dan kelebihan system yang akan dibuat serta dampak dari adanya sistem ini pada masyarakat muslim pada umumnya.

c. Perancangan sistem

Dalam tahap ini akan dibuat rancangan perangkat lunak yang akan dibangun meliputi perancangan arsitektur sistem, perancangan data, perancangan antarmuka.

d. Implementasi sistem

Pembuatan perangkat lunak sesuai dengan rancangan sistem yang sudah ada. Termasuk pemrogramannya.

e. Uji coba dan Evaluasi

Menerapkan program yang telah dibuat. diimplementasikan penuh kepada siswa, sehingga siswa dapat memahami dan memberikan saran pada program yang diuji cobakan. Pengujian secara *local* dilakukan untuk mengevaluasi program ketika terjadi kesalahan atau kekurangan pada sistem.

f. Penyusunan Laporan

Penyusunan laporan dilakukan setelah semua kegiatan selesai dikerjakan. Laporan disusun berdasarkan data yang diperoleh dari *survey* dan observasi, pembelajaran materi, perancangan dan implementasi sistem, serta uji coba dan evaluasi.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika pembahasan yang digunakan untuk menyelesaikan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Menjelaskan mengenai latar belakang, permasalahan, batasan masalah, tujuan, metodologi penelitian, dan sistematika pembahasan.

BAB II : TEORI PENUNJANG

Membahas beberapa teori penunjang yang berhubungan dengan pokok pembahasan dalam tugas akhir ini yang secara garis besar berisi

tentang Multimedia pembelajaran mata pelajaran TIK, *PHP*, *Database MySQL*.

BAB III : PERANCANGAN SISTEM

Dibahas mengenai desain dan perancangan perangkat lunak. Desain perangkat lunak meliputi desain data, desain proses dan desain antar muka.

BAB IV : IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai implementasi pembuatan aplikasi berdasarkan hasil rancangan yang telah dibuat sebelumnya.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang dapat diambil dari pelaksanaan tugas akhir ini, serta saran untuk pengembangan sistem.