

MEMBANGUN APLIKASI PEMBELAJARAN MATEMATIKA DASAR BANGUN DATAR MENGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN PYTHON PADA PERANGKAT BERGERAK

Siti Alifatul Qutsiah
(12.04.111.00065)

Pembimbing 1 : Moch. Kautsar Sophan, S.Kom., M.MT

Pembimbing 2 : Yonathan Ferry Hendrawan, S.T., M.IT

ABSTRAK

E-learning merupakan sistem baru yang sudah berkembang dengan baik hingga saat ini. Sudah banyak pembelajaran yang telah didukung oleh *e-learning*. Dengan *e-learning* proses belajar tidak hanya di sekolah, namun sudah bisa dilakukan menggunakan *Mobile* dengan dukungan *e-learning*.

Pembuatan *mobile learning* ini menggunakan bahasa pemrograman Python, dikarenakan singkat dan fleksibelnya dalam pembuatan aplikasi apapun. Selain itu Python juga mempunyai tipe data dan operasi tingkat tinggi yaitu kecepatan pembuatan sistem aplikasi menggunakan tipe objek yang telah ada.

Hasil penelitian ini adalah: (1) dalam membangun aplikasi pembelajaran matematika dasar bangun datar untuk sekolah dasar melalui 4 tahap utama yaitu: pengumpulan informasi, perencanaan, pembuatan, dan uji coba (2) kualitas pembelajaran bangun datar yang dibangun ditinjau dari aspek tampilan, isi, pembelajaran, dan teknologi adalah *baik*. Dengan menggunakan rentang skor 1 sampai 5, aspek tampilan menunjukkan rata-rata 2,4, aspek isi 3,8, aspek pembelajaran 3, dan pada aspek teknologi 2. (3) penggunaan pembelajaran bangun datar berdampak baik terhadap ketuntasan belajar siswa: pada uji coba kelompok besar dari 50 siswa, terdapat 35 siswa (70%) yang tuntas belajar dalam pembelajaran bangun datar.

Kata Kunci: *mobile-learning*, Android, Python, *e-learning*.