

INTEGRASI *KINECT* DAN *UNITY3D* MENGGUNAKAN *KINECT* SDK UNTUK PEMBUATAN *3D RUNNER GAME*

Moh. Ali
(12.04.1.1.1.00069)

Pembimbing I : Cucun Very Angkoso, S.T., M.T.
Pembimbing II : Yonathan Ferry Hendrawan, ST., MIT.

ABSTRAK

Game merupakan hiburan multimedia yang dapat dimainkan dengan aturan tertentu dan sering digunakan sebagai sarana *refreshing*. Dengan menggunakan input sensor gerak, *game* juga dapat digunakan sebagai sarana olahraga tubuh. Hal ini merupakan nilai lebih dibanding *game* yang sejenis pada umumnya yang hanya menggunakan input seperti *keyboard*, *mouse*, dan *touch screen*.

Sensor gerak yang populer saat ini adalah *Kinect* dan salah satu *game* yang populer saat ini adalah *3D Runner Game*. Penelitian ini membuat sebuah *3D Runner Game* yang berbasis sensor gerak. *Game* dibuat dengan menggabungkan *Unity3D* dan *Kinect* menggunakan *KinectWrapper*. Sensor *Kinect* yang digunakan adalah sensor *kinect xbox 360*. *Model 3D* didapat dari penyedia *model 3D* gratis dan *asset store* dari *game engine* *Unity*.

Pengujian dilakukan pada responden usia 6 – 12 tahun dengan hanya menggunakan kaos dan celana, 87,5% *user* berkeringat dan 12,5% tidak, serta berdasarkan dari konten *game* yang disuguhkan, menunjukkan bahwa *game* dapat digunakan untuk olahraga tubuh. Pada saat uji coba, 50% *user* mencoba 3 kali, 37,5% mencoba 4 kali, 12,5% mencoba 2 kali, namu tidak ada *user* yang hanya mencoba 1 kali, hal ini menunjukkan bahwa *game* dapat membuat *user* tertantang untuk mencoba kembali.

Kata kunci : Integrasi, *Kinect*, *Unity3D*, *Game*, Olahraga.

ABSTRACT

Game is a multimedia entertainment that can be played by certain rules and are often used as a refreshing facilities. By using the motion sensor input, games can also be used as a body sports facilities. So it has more value than similar games in general that only uses inputs such as keyboard, mouse, and touch screen. Motion sensors are popular is Kinect and one of the games that are popular are 3D Runner Game. This research make a 3D Runner Game with motion sensor. Games created with Unity3D and combines Kinect by using KinectWrapper. Kinect Sensor that used is xbox 360 kinect sensor. 3D model obtained from free 3D model providers and unity asset store. Tests on 6-12 years old of respondents with only wearing a shirt and pants, 87.5% users sweating and 12.5% not, and based on the game content, the game can be used to exercise the body. At the time of the testing, 50% of users tried 3 times, 37.5% tried 4 times, 12.5% tried 2 times, but no users who only tried one time, therefore that games can make the user challenged to try again.

Keywords: Kinect, Unity3D, Game, Sport.