

Ferica Nokta Arwani. 2022. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbasis Android Tema 6 Sub Tema 3 PB 1 Kelas V SD Negeri Junganyar 3*. Skripsi, Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Trunojoyo Madura. Pembimbing : Fachrur Rozie, S.Pd.,M.Pd.

### **ABSTRAK**

Pengembangan multimedia pembelajaran berbasis android dilatarbelakangi oleh peran guru lebih dominan dan siswa kurang aktif dalam pembelajaran. Siswa hanya menyimak dan menghafal. Berdasarkan permasalahan tersebut, peneliti bertujuan untuk mengembangkan media yang layak, menarik dan efektif dalam pembelajaran di SD Negeri Junganyar 3. Pengembangan ini menggunakan model Borg and Gall yang terdiri dari 10 langkah 1) potensi dan masalah, 2) pengumpulan informasi, 3) desain produk, 4) validasi desain, 5) perbaikan desain, 6) uji coba produk, 7) revisi produk, 8) uji coba pemakaian, 9) revisi produk tahap akhir, 10) produksi massal. Pada hasil uji coba produk awal rata-rata hasil validasi yang diperoleh dari ahli media, ahli materi, dan ahli desain sebesar 90% dengan kategori sangat valid. Hasil uji lapangan yang diperoleh dari keefektifan ditinjau dari tes belajar siswa memperoleh hasil sebesar 100% dengan kategori sangat efektif. Kemenarikan dari angket respon siswa memperoleh hasil sebesar 92% dengan kategori sangat menarik. Pengembangan multimedia pembelajaran berbasis android kemudian disebarakan dengan jumlah terbatas yaitu, satu produk ke SD Negeri Junganyar 3.

**Kata Kunci : Multimedia pembelajaran, android, model Borg and Gall.**

Ferica Nokta Arwani. 2022. *The multimedia development learning of android based on Theme 6 Subtheme 3 PB 1 class V of SD Negeri Junganyar 3*. Thesis, Elementary School Teacher Education, Faculty of Education, University of Trunojoyo Madura. Advisor : Fachrur Rozie, S.Pd., M.Pd.

#### **ABSTRACT**

*This multimedia development learning of android. The background of this study is teacher's role become dominant and students become less active. Students only observe and memorize. Based on that problems, the researcher aims to develop a media that is proper, interesting, and effective for the teaching and learning process at SD Negeri Junganyar 3. This development used the model of Borg and Gall which consists of ten steps 1) potensi and problem, 2) collecting information, 3) product design, 4) product validation, 5) design revision, 6) product testing, 7) product revision, 8) usage trial, 9) last step product revision, 10) distributed product. The result of the first product testing shows the validation average from media experts is 90% with very valid category. The result of field testing got the result 100% with a very effective category. Students interest from the response of students questionnaire 92% with the category very interesting. The multimedia development learning of android then distributed with limited number that is only one product at SD Negeri Junganyar 3.*

**Keywords : Multimedia development, android, the model of Borg and Gall.**