

ABSTRAK

Mata pelajaran Al Quran Hadist merupakan mata pelajaran yang penting dan wajib diikuti oleh seluruh siswa Madrasah Aliyah. Mata pelajaran Al Quran Hadist juga mempelajari tentang materi *Asbabun Nuzul* Al Quran. Pada proses belajar mengajar terdapat permasalahan yaitu seringnya guru menggunakan metode ceramah, media pembelajaran yang berupa Kitab dan LKS dan sulitnya guru menemukan media lain selain kitab untuk digunakan dalam pembelajaran di kelas, sedangkan siswa banyak yang memiliki *smartphone*. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran yang berupa aplikasi *mobile learning* berbasis *android* tentang mata pelajaran Al Quran Hadist. Dalam pembuatan aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman *Java*. Banyak siswa yang mempunyai *smartphone* mampu menjadikan aplikasi ini sebagai penunjang pembelajaran dalam memanfaatkan media sehingga dapat membantu guru dalam pembelajaran. Prosedur pengembangan penelitian ini digunakan metode penelitian dan pengembangan dengan model pengembangan 4D dengan empat tahap yaitu *Define* (Pendefinisian), *Design* (Desain), *Development* (Pengembangan), *Dessemination* (Penyebarluasan). Hasil dari uji coba pengembangan produk ini adalah uji coba kelompok perorangan mendapatkan hasil 85 %, Uji coba kelompok Kecil mendapatkan hasil 84 % dan uji coba kelompok besar mendapatkan hasil 88%. Dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran ini “sangat layak” dimanfaatkan oleh siswa dalam proses pembelajaran Al Quran Hadist di MA Ma’arif 22 Darul Ulum Wudi.

Kata Kunci: *media pembelajaran, mobile, android, Asbabun Nuzul, 4D.*

ABSTRACT

Al-Qur'an Hadist subject is important and all students of Madarasah Aliyah must learn it. Asbabun Nuzul also become part of Al-Qur'an Hadist study. In teaching process, teacher tend to use preaching method, and the media is holy book and student worksheet. Teacher having troubles to find different media to teach meanwhile, many students already had smartphone. This research objective is to develop learning media of Al-Qur'an Hadist subject in form of android based application. Java language programming is applied to creates the application. Many students are capable to use it to assist them in learning progress and helping the teacher at the same time. The research procedures for development is applying research and developing method with 4D model. There are four steps which is define, design, development and dissemination. The result from testing the product in personal group is 85%, then the test result from small group is 84% for the last, test from big group result is 88%. It could be concluded if this media is suitable to be applied by students in learning Al-Qur'an Hadist at MA Ma'arif 22 Darul Uhum Wudi.

Key Words: *Learning media, mobile, android, Asbabun Nuzul, 4D.*