

Rizziq Romadhoni, 2025. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Materi Eksponen Kelas X SMKN 3 Bangkalan. Skripsi, Program Studi Pendidikan Informatika, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Trunojoyo Madura. Pembimbing: Muchamad Arif, S.Pd., M.Pd

## **ABSTRAK**

Kegiatan pembelajaran mata pelajaran Matematika materi eksponen kelas X SMK Negeri 3 Bangkalan masih menggunakan media presentasi sederhana, dengan keterbatasan fasilitas sekolah yang membuat peserta didik kesulitan memahami materi tersebut. Penelitian ini bertujuan untuk membuat media pembelajaran pada materi eksponen berbasis android yang layak digunakan di kelas X SMK Negeri 3 Bangkalan. Media pembelajaran ini dikembangkan dalam bentuk aplikasi android yang diberi nama MEDPEK (Media Pembelajaran Eksponen) untuk mendukung materi eksponen. Proses pengembangannya menggunakan model ADDIE yang terdiri dari lima tahap, yaitu (1) *Analyze*, (2) *Design*, (3) *Development*, (4) *Implementation*, dan (5) *Evaluation*. Produk yang dihasilkan berupa aplikasi pembelajaran berbasis android yang dapat di instal pada perangkat android dengan versi minimal *Nougat*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa media pembelajaran ini memperoleh nilai kelayakan sebesar 94% dari ahli media, 88% dari ahli materi, yang semuanya berada dalam kategori “sangat layak.” Adapun hasil uji coba peserta didik, uji coba perorangan mendapatkan 89%, uji coba kelompok kecil memperoleh 90%, dan uji coba kelompok besar mencapai 91% dengan kategori “sangat layak”. Berdasarkan hasil tersebut, dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran berbasis android untuk materi eksponen kelas X SMK Negeri 3 Bangkalan sangat layak digunakan dalam proses pembelajaran.

**Kata kunci : Media Pembelajaran, Eksponen, Android, ADDIE**

*Rizziq Romadhoni, 2025. Development of Android-Based Learning Media for Exponent Material for Class X of SMKN 3 Bangkalan. Thesis, Informatics Education Study Program, Faculty of Education, Trunojoyo University, Madura. Advisor: Muchamad Arif, S.Pd., M.Pd*

## **ABSTRACT**

*Learning activities for Mathematics subjects on exponent material for class X of SMK Negeri 3 Bangkalan still use simple presentation media, with limited school facilities that make it difficult for students to understand the material. This study aims to create learning media on exponent material based on android that is suitable for use in class X of SMK Negeri 3 Bangkalan. This learning media is developed in the form of an android application called MEDPEK (Exponent Learning Media) to support exponent material. The development process uses the ADDIE model which consists of five stages, namely (1) Analyze, (2) Design, (3) Development, (4) Implementation, and (5) Evaluation. The resulting product is an android-based learning application that can be installed on android devices with a minimum version of Nougat. The results of the study showed that this learning media obtained a feasibility score of 94% from media experts, 88% from material experts, all of which were in the category of "very feasible." As for the results of the student trials, individual trials obtained 89%, small group trials obtained 90%, and large group trials reached 91% with the category of "very feasible". Based on these results, it can be concluded that android-based learning media for exponent material for class X of SMK Negeri 3 Bangkalan is very feasible to use in the learning process.*

**Keywords:** *Learning Media, Exponents, Android, ADDIE*