

Gunawan Pratama. 2025. *Pengembangan E-Modul Pada Materi Sistem Komputer Dan Jaringan Komputer Internet Kelas X TKJ Menggunakan MIT APP INVENTOR*. Skripsi, Program Studi Pendidikan Informatika, Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan, Universitas Trunojoyo Madura. Pembimbing : Muchamad Arif, S.Pd., M.Pd.

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media *E-modul* dengan bantuan web aplikasi *MIT APP INVENTOR* yang menyajikan berbagai alat untuk pembuatan aplikasi Android. Aplikasi tersebut membahas mengenai materi sistem komputer dan jaringan komputer internet kelas X di SMK AGUNG MULIA. Pada penelitian instrumen yang digunakan melalui wawancara dan penyebaran angket. Penelitian ini menggunakan metode yang digunakan ialah ADDIE yang terdiri dari 5 tahapan, yaitu ¹Analyze, ²Design, ³Development, ⁴Implementation, ⁵Evaluation. Kelayakan media *E-modul* ini ditinjau dari penilaian validasi oleh ahli media serta ahli materi. Selain itu dalam penelitian juga menggunakan angket respon siswa yang terbagi 3 golongan yaitu perorangan, kelompok kecil dan kelompok besar yang digunakan untuk mengetahui tanggapan peserta didik dalam penggunaan media *E-modul* pada saat pembelajaran. Hasil penilaian kelayakan media *E-modul* oleh ahli media pada penelitian ini memperoleh persentase 84,5% dan ahli materi memperoleh persentase 86,5%. Sedangkan mengenai angket respon siswa yang dilakukan pada uji coba kelompok perorangan memperoleh persentase 89%, pada uji coba kelompok kecil memperoleh persentase 90% dan uji coba kelompok besar memperoleh persentase 92%. Berdasarkan hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa media *E-modul* pada materi sistem komputer dan jaringan komputer internet di kelas X dinyatakan layak digunakan dalam pembelajaran.

Kata kunci : ADDIE, E-Modul, MIT APP INVENTOR, Sistem Komputer, Jaringan Komputer Internet

Gunawan Pratama. 2025. Development of E-Modules on Computer Systems and Internet Computer Networks for Class X TKJ Using MIT APP INVENTOR. Thesis, Informatics Education Study Program, Faculty of Teacher Training and Education, Trunojoyo University, Madura. Supervisor: Muchamad Arif, S.Pd., M.Pd

ABSTRACT

This study aims to develop E-module media with the help of the MIT APP INVENTOR web application which provides various tools for creating Android applications. The application discusses the material on computer systems and internet computer networks for class X at SMK AGUNG MULIA. In this study, the instruments used were interviews and questionnaires. This study uses the method used is ADDIE which consists of 5 stages, namely ¹Analyze, ²Design, ³Development, ⁴Implementation, ⁵Evaluation. The feasibility of this E-module media is reviewed from the validation assessment by media experts and material experts. In addition, the study also used a student response questionnaire which was divided into 3 groups, namely individuals, small groups and large groups which were used to determine students' responses in using E-module media during learning. The results of the assessment of the feasibility of E-module media by media experts in this study obtained a percentage of 84.5% and material experts obtained a percentage of 86.5%. Meanwhile, regarding the student response questionnaire conducted in the individual group trial, it obtained a percentage of 89%, in the small group trial it obtained a percentage of 90% and in the large group trial it obtained a percentage of 92%. Based on these results, it can be concluded that the E-module media on the material of computer systems and internet computer networks in class X is declared feasible for use in learning.

Keywords: *ADDIE, E-Module, MIT APP INVENTOR, Computer Systems, Internet Computer Networks*