

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pembelajaran sangatlah penting di era globalisasi saat ini karena masih banyak masyarakat Indonesia yang tingkat pendidikannya masih dibawah standarisasi yang di tentukan pemerintah. Dan tidak heran ketika ditanyakan pendidikan masih banyak alasan, salah satunya keterbatasan biaya, dan asumsi mereka tentang pendidikan bukan hal segalanya untuk hidup.

Pada saat ini diselenggarakan pendidikan umum setara sd/pt, smp/mts, dan sma/ma yang mencakup paket A, paket B dan paket C. Pendidikan kesetaraan meliputi program Paket A setara SD, Paket B setara SMP, dan Paket C setara SMA ditujukan bagi warga belajar yang berasal dari masyarakat yang kurang beruntung.

Untuk itu diperlukanlah adanya aplikasi pembelajaran materi ujian nasional untuk pengguna paket C, agar dapat memudahkan siswa siswi pengguna paket C dalam memahami dan mempelajari materi-materi yang di Unaskan di kejar paket C Sehingga begitu praktis bagi seseorang siswa-siswa untuk mengakses dan memperoleh informasi, dan materi pengetahuan melalui media pembelajaran menggunakan *Adobe flash* dengan paparan yang menarik. Terutama dalam memperoleh pembelajaran, materi, dan informasi tentang ujian nasional.

Materi dan informasi pembelajaran materi ujian nasional akan dirancang ke dalam sebuah aplikasi desktop yang menggunakan delphi, sehingga penulis membuat

suatu aplikasi “Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran materi Ujian Nasional Untuk paket C menggunakan flash” yang dapat dimanfaatkan pengguna.

1.2. Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dalam mengembangkan aplikasi ini yaitu:

- a. Bagaimana cara merancang bangun aplikasi serta soal menggunakan *Adobe flash*.
- b. Bagaimana menerapkan aplikasi ini ke pengguna paket C.

1.3. Tujuan

Tujuan penelitian ini yang akan di capai yaitu:

- a. Membuat sebuah aplikasi Pembelajaran materi Unas Untuk Paket C menggunakan *flash*.
- b. Menjadikan aplikasi ini sebagai media belajar pengguna paket C.

1.4. Manfaat

Adapun manfaat yang dapat diambil dari aplikasi ini yaitu:

- a. Mempermudah proses belajar pengguna paket C.
- b. Menjadikan media belajar.

1.5. Batasan Masalah

Agar pembahasan lebih fokus dan tidak meluas maka di perlukan batasan - batasan masalah yang sesuai. Batasan masalah dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya berisi materi bidang IPS: Geografi, Ekonomi, Sosiologi, Bahasa Indonesia, Bahasa Inggris, Matematika.
2. Setiap mata pelajaran terdiri dari delapan pembahasan disertai 5 (buah) soal quis.
3. Masing-masing mata pelajaran ada dua puluh lima latihan soal ujian.

1.6. Metodeologi Penelitian

Metodeologi penelitian yang dilakukan selama membuat Aplikasi pembelajaran materi unas untuk paket C ini, meliputi :

a. Studi Literatur

Pada tahap ini, penulis mengumpulkan referensi baik dari buku, internet maupun sumber-sumber yang berhubungan dengan media pembelajaran dan flash.

b. Analisis Sistem

Pada tahap ini, melakukan analisis terhadap permasalahan yang ada mengenai bagaimana cara mengimplementasikan Aplikasi pembelajaran materi unas untuk paket C yang bisa dijalankan dengan mudah dan bisa bermanfaat oleh pengguna pada paket C.

c. Desain Sistem

Pada tahap ini dilakukan perancangan program dengan membuat desain use case, activity diagram dan rancangan antarmuka.

d. Implementasi

Pada tahap ini dilakukan pembuatan program untuk menjalankan system aplikasi pembelajaran materi Unas berbasis dekstop menggunakan flash.

e. Uji Coba

Pada tahap ini, melakukan pengujian program, menangani dan memperbaiki kesalahan yang ada pada program Aplikasi pembelajaran materi unas untuk paket C berbasis dekstop tersebut agar dapat berjalan dengan baik.

f. Dokumentasi

Pada tahap ini dilakukan pembuatan pelaporan mulai dari studi literatur sampai dengan implementasi serta penarikan kesimpulan dan saran.

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika pembahasan laporan tugas akhir ini dibagi menjadi 5 (lima) bab. Berikut penjelasan tentang masing-masing bab :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan, manfaat, batasan masalah, metodologi penelitian dan sistematika pembahasan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menguraikan teori-teori yang menunjang pembahasan pada bab berikutnya.

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi penjelasan implementasi yang mencakup hasil analisa data sekaligus desain sistem yang nantinya dijadikan landasan untuk menciptakan program.

BAB IV IMPLEMENTASI

Bab ini berisi tentang program yang dibuat dari hasil analisa data.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir yang berisi tentang kesimpulan dan saran untuk program yang telah dibuat.

(Halaman ini sengaja dikosongkan)