

ABSTRAK

Pembelajaran sangatlah penting di era globalisasi saat ini karena masih banyak masyarakat Indonesia yang tingkat pendidikannya masih dibawah standarisasi yang di tentukan pemerintah. Dan tidak heran ketika ditanyakan pendidikan masih banyak alasan, salah satunya keterbatasan biaya, dan asumsi mereka tentang pendidikan bukan hal segalanya untuk hidup. Dan pada saat ini banyak diselenggarakan pendidikan umum setara sd/mi, smp/mts, dan sma/ma yang mencakup paket A, paket B dan paket C. Meskipun sudah banyak yang menyediakan pendidikan alternatif di kalangan masyarakat saat ini masih saja banyak yang kurang berminat. Dalam mengatasi permasalahan yang ada di atas perlu dibentuknya sebuah media pembelajaran agar dapat menarik minat masyarakat disekitar. Penelitian ini meneliti tentang pembuatan aplikasi pembelajaran materi Ujian Nasional untuk paket C dengan memanfaatkan perkembangan teknologi yaitu melalui desktop yaitu menggunakan flash. Hasil uji coba menunjukan bahwa produk cukup menarik dengan memperoleh presentase 36,6% (cukup), 33,4% (baik), 15,4% (sangat baik), 11,3% (kurang), 3,3% (sangat kurang). Produk ini diharapkan mampu untuk membantu siswa pengguna paket C dalam mempersiapkan Ujian Nasional.

Kata kunci : Ujian Nasional, Paket C, IPS

(Halaman Ini Sengaja Dikosongkan)