

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang sangat cepat telah membawa manusia memasuki kehidupan yang berdampingan dengan informasi dan teknologi itu sendiri. Yang berdampak pada sebagian orang untuk meninggalkan proses penelusuran informasi secara manual yang membutuhkan waktu lebih lama untuk mendapatkan atau menemukan informasi yang diinginkan. Dengan teknologi informasi yang berkembang saat ini, pengelolaan informasi dapat dilakukan secara lebih aktual dan optimal. Penggunaan teknologi informasi bertujuan untuk mencapai efisiensi dalam berbagai aspek pengelolaan informasi, yang ditunjukkan dengan kecepatan dan ketepatan waktu pemrosesan, serta ketelitian dan keakuratan informasi.

Sebagai daerah tujuan wisata utama di Pulau Madura, Pulau Madura mempunyai berbagai macam wisata yang banyak akan sejarah. Kebanyakan wisatawan datang ke Pulau Madura untuk melihat kebudayaan dan sejarah islam yang masih kuat. Yang mana lebih menonjol di antara kota-kota di Pulau Jawa lainnya. Pariwisata bagi pemerintah daerah merupakan salah satu aspek untuk meningkatkan pendapatan daerah. Salah satu kendala yang dihadapi oleh pemerintah daerah dalam hal pengembangan pariwisata adalah tidak adanya sistem informasi yang efektif untuk para wisatawan. Dalam penyampaian informasinya masih manual, seperti pemberian brosur, pamflet, poster, dan buku-buku dilakukan jika ada wisatawan yang datang berkunjung ke suatu obyek wisata yang dikunjunginya.

Untuk mengatasi permasalahan ini, perencanaan spasial sangat berperan. Penerapan SIG (*Sistem Informasi Geografi*) merupakan langkah yang tepat untuk mengetahui lokasi obyek wisata yang terdapat di Pulau madura. Karena telah diakui SIG mempunyai kemampuan yang

sangat luas, baik dalam proses pemetaan dan analisis sehingga teknologi tersebut sering dipakai dalam proses perencanaan tata ruang. Penggunaan ponsel atau perangkat bergerak saat ini digunakan oleh hampir seluruh lapisan masyarakat, sehingga perangkat bergerak menjadi media yang sangat tepat untuk diimplementasikan aplikasi SIG didalamnya. Oleh karena itu peneliti akan mencoba mengembangkan aplikasi mobile yang berbasis android dalam pembuatan aplikasi.

Dari uraian di atas akan dibangun sebuah aplikasi GPS Wisata Religi Madura Berbasis Android. Dimana aplikasi ini nantinya memberikan informasi mengenai peta letak obyek wisata religi dan pusat oleh-oleh yang ada di Pulau Madura.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan Latar belakang diatas maka permasalahan yang dirumuskan sebagai berikut:

- Bagaimana Perangkat Android dan Teknologi GPS (*Global Positing System*) dapat membantu wisatawan untuk mencari tempat wisata religi?

1.3 Batasan Masalah

Untuk memaksimalkan penggunaan aplikasi ini di ponsel android, maka dibuatlah batasan masalah sebagai berikut :

1. Aplikasi yang di bahas adalah tentang lokasi tujuan wisata religi yang ada di madura.
2. Aplikasi membutuhkan sambungan data dari ponsel smartphone sehingga bila tidak ada sambungan data aplikasi GPS ini tidak bisa berfungsi.

1.4. Tujuan

Adapun tujuan dari aplikasi ini adalah:

- Untuk membantu para wisatawan menemukan lokasi wisata religi secara detail dan lengkap yang ada di pulau madura.

1.5. Metodologi Pengerjaan Tugas Akhir

Langkah-langkah yang dilakukan dalam penelitian laporan ini adalah:

1.5.1. Melakukan Survey

Melakukan survey dan pengumpulan data data terkait lokasi dan informasi wisata semadura.

1.5.2. Identifikasi permasalahan

Menetapkan tujuan yang ingin dicapai dalam pembuatan tugas akhir ini.

1.5.3. Mendesain Sistem

Perancangan sistem yang akan dibuat meliputi database yang diperlukan, proses yang ada dan tampilan yang dibutuhkan.

1.5.4. Implementasi Sistem

Pembuatan Aplikasi Informasi Wisata semadura berbasis Android dilakukan pada tahap ini.

1.6. Penulisan Laporan

Pada tahap ini dilakukan penyusunan tugas laporan yang dijelaskan dalam dasar teori tugas akhir ini serta hasil dari implementasi aplikasi yang telah dibuat.

1.7. Sistematika Penulisan Laporan

BAB I Pendahuluan

Bab ini berisi latar belakang penulis mengerjakan tugas akhir, rumusan dan batasan masalah, yang diperoleh dari latar belakang yang ada, menjelaskan tujuan dan manfaat dari pembuatan tugas akhir, dan menjabarkan metode pengerjaan tugas akhir.

BAB II Dasar Teori

Dalam bab ini membahas tentang penelitian sebelumnya yang terkait dengan tugas akhir ini juga membahas semua bahan-bahan yang menjadi dasar teori dalam penyusunan tugas akhir ini.

BAB III Perancangan Sistem

Bab ini membahas tentang analisa user, analisa input, analisa output, analisa proses, alur sistem yang dijelaskan desain sistem. Desain sistem yang ada pada bab ini yaitu : use case diagram dan activity diagram.

BAB IV Hasil Implementasi Program

Bab ini menampilkan hasil gambar Screenshoot dari aplikasi dan menjelaskan fungsi dari setiap tampilan menu-menu yang terdapat pada Informasi Wisata semadura sehingga lebih memudahkan pengguna dalam mengoperasikan aplikasi ini.

BAB V Penutup

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran mengenai hasil dari tugas akhir ini :

Kesimpulan merupakan jawaban serta penjelasan atas pertanyaan-pertanyaan pada rumusan masalah yang diambil dari hasil yang didapatkan setelah pembuatan aplikasi ini.

Sedangkan saran merupakan kumpulan saran untuk mengembangkan aplikasi ini atau yang sejenisnya. Sehingga pembuat aplikasi yang selanjutnya akan memperoleh hasil yang lebih sempurna lagi.

Daftar Pustaka

Daftar pustaka merupakan semua sumber teori dan bahan yang digunakan sebagai acuan dan inspirasi penulis dalam menyusun dan menyelesaikan tugas akhir.

(halaman ini sengaja dikosongkan)