

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LatarBelakang**

Perkembangan teknologi yang semakin pesat khususnya dalam bidang komputerisasi, sehingga hampir semua instansi baik yang bersifat negeri atau pemerintahan maupun bersifat swasta pasti menggunakan komputer dalam segala kegiatan, untuk memperoleh informasi aktual yang dibutuhkan dalam instansi.

Sekolah sebagai salah satu institusi pendidikan membutuhkan keberadaan suatu sistem informasi yang akurat dan handal. Banyaknya variabel di sekolah turut menentukan kecepatan arus informasi yang dibutuhkan oleh pengguna dan lingkungan sekolah. Pengelolaan data di sekolah merupakan salah satu komponen yang penting dalam mewujudkan suatu sistem informasi di sekolah. Pengelolaan data secara manual, mempunyai banyak kelemahan, selain membutuhkan waktu yang lama, keakuratannya juga kurang dapat diterima, karena kemungkinan kesalahan sangat besar. Dengan dukungan teknologi informasi yang ada sekarang ini, maka pengolahan data dengan cara manual dapat digantikan dengan suatu system informasi dengan memanfaatkan komputer.

Sistem Informasi Iuran Sekolah di SMA NEGERI 1 GALIS masih menggunakan tulisan tangan atau secara manual dalam pengolahan datanya, pengolahan databasenya masih kurang efektif dan efisien. Bagian Tata Usaha membutuhkan pengolahan data keuangan dengan menggunakan Sistem komputerisasi berbasis web, sehingga mempermudah proses input dan output data di bagian Keuangan sekolah di SMA NEGERI 1 GALIS PAMEKASAN.

Saat ini banyak dikembangkan aplikasi-aplikasi Sistem Informasi baik yang berbasis Web maupun berbasis software dalam berbagai bidang. Untuk mengembangkan aplikasi berbasis web bisa menggunakan beberapa bahasa pemrograman, seperti bahasa pemrograman PHP dan bahasa pemrograman HTML. Dalam pembuatan Sistem Informasi juga menggunakan software XAMPP dan Database MySQL sebagai sistem pendukung operasi.

XAMPP adalah perangkat lunak bebas yang mendukung banyak system operasi dan merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsinya adalah sebagai server yang berdiri sendiri (localhost),



yang terdiri atas program Apache HTTP Server, MySQLdatabase, dan penerjemah bahasa yang di tulis dengan bahasa pemograman PHP dan Perl. Nama XAMPP merupakan 10 singkatan dari X (empat system operasi apapun), Apache, MySQL, PHP dan Perl.Program ini tersedia dalam GNU General Public License dan bebas, merupakan web server yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman web yang dinamis.

Database MySQL merupakan RDBMS (Relational Data Base Management Sistem). MySQL didistribusikan secara open source dan gratis mulai tahun 1996, tetapi mempunyai sejarah pengembangan sejak tahun 1979. Database MySQL sangat banyak dipakai dalam system database web dengan menggunakan PHP. Karena PHPTriad dilengkapi dengan database MySQL maka terdapat tempat untuk menyimpan data (store), dan untuk mengambil kembali data anda (RETRIVE).

Pengembangan sistem informasi adalah sekumpulan aktivitas, metode dan dokumen yang digunakan untuk membangun dan memelihara sistem informasi. FAST (Framework for Aplication of System Thinking) adalah sebuah kerangka kerja yang cukup fleksibel untuk berbagai proyek dan strategi.Metode ini membantu pengembangan sistem yang menyediakan mekanisme untuk memahami dan menganalisis kebutuhan pengguna, melakukan negosiasi, pemilihan solusi yang layak, pembuatan sistem terorganisir, hingga implementasi sistem.

## 1.2 Rumusan Masalah

Proses Sistem Informasi Iuran sekolah Sekolah di SMAN 1 Galis Pamekasan masih kurang efisien dan efektif karena masih dilakukan secara manual, sehingga memerlukan waktu yang lama untuk memprosesnya.

Berdasarkan permasalahan yang telah terurai diatas, maka timbul suatu permasalahan yaitu:

1. Membangun sistem informasi iuran sekolah di SMAN 1 Galis Pamekasan dengan menggunakan metode FAST (*Framework for Aplication of System Thinking*)?
2. Bagaimana membuat dan menganalisis pengembangan sistem dengan metode FAST yang dilakukan secara berurutan yaitu melalui tahapan definisi lingkup, analisis masalah, analisis



kebutuhan, desain logis, analisis keputusan, desain fisik & integrasi, konstruksi & pengujian, instalasi & pengiriman?

### 1.3 Tujuan dan Manfaat

Berdasarkan perumusan masalah di atas, maka tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Membangun sistem informasi pengolahan data keuangan pada SMAN 1 Galis Pamkasan berbasis web dengan menggunakan metode FAST.
2. Membangun sistem informasi untuk mengelola data keuangan yang lebih akurat dan efektif.

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Dapat mendukung kelancaran pelaksanaan dan fungsi dalam bidang mengolah data keuangan yang efektif dan efisien.
2. dapat mempercepat dan mempermudah bagian Tata Usaha untuk proses pengolahan data akademik dan keuangan.

### 1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah yang akan digunakan dalam penelitian ini adalah:

1. Merancang sistem informasi Iuran sekolah Sekolah demi kelancaran operasional kerja.
2. Penelitian ini lebih spesifik pada pengolahan data keuangan pembayaran IURAN SEKOLAH dan Daftar Ulang siswa baru.
3. Metode yang digunakan untuk membuat sistem informasi ini adalah FAST.
4. Perancangan sistem informasi manajemen akademik ini tidak bisa digunakan untuk siswa.

### 1.5 Metodologi Pengerjaan Tugas Akhir

Pembuatan Tugas Akhir ini dilakukan dengan mengikuti metodologi sebagai berikut:

1. Studi Pustaka

Mempelajari referensi-referensi yang berhubungan dengan Sistem Informasi dan metode FAST.



2. Survey Lapangan

Pada tahapan ini adalah melakukan survey ke lapangan untuk mengidentifikasi permasalahan yang ada.

3. Perumusan Masalah

Pada tahap ini adalah merumuskan masalah yang didapat dari hasil survey yang telah dilakukan langsung di SMAN 1 Galis dan menentukan garis besar yang akan dibahas dalam pembuatan sistem.

4. Penetapan Tujuan

Pada tahapan ini adalah merumuskan tujuan yang akan dibuat dalam pembuatan sistem berdasarkan dari rumusan masalah yang telah dicapai.

5. Analisa Kebutuhan

Pada tahapan analisa kebutuhan ini terdiri dari fasilitas-fasilitas apa saja yang akan dibangun dalam sistem.

6. Desain Sistem

Pada tahapan desain sistem ini merupakan skema/alur proses dari sistem yang telah dibuat dari hasil penetapan tujuan yang dirumuskan dalam sistem. Dalam tahap ini, merupakan desain tentang penentuan point-point apa saja yang akan di include-kan ke dalam sistem.

7. Pemrograman

Dalam tahapan ini mengimplementasikan desain sistem kedalam bahasa pemrograman yang digunakan. Pada tahapan ini juga melakukan pengujian terhadap sistem yang dibuat.

8. Uji Coba

Pada tahapan ini adalah melakukan pengujian dari hasil pemrograman terhadap sistem yang telah dibuat.

9. Pembuatan Laporan

Pada tahapan ini merupakan tahapan penulisan laporan tentang penelitian yang dibuat.



## **1.6 Sistematika Penulisan**

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pada Bab pendahuluan ini dijelaskan hal-hal yang melatar belakangi pembuatan Tugas Akhir ini, tujuan, permasalahan yang dihadapi, batasan masalah, metodologi pembuatan Tugas Akhir dan sistematika penulisannya.

### **BAB II : STUDI PUSTAKA**

Pada Bab ini menjelaskan secara singkat tentang teori-teori yang digunakan selama proses pengerjaan Tugas Akhir ini, literatur yang digunakan meliputi buku referensi, dokumentasi internet.

### **BAB III : RANCANGAN SISTEM**

Pada tahap ini diuraikan mengenai penerapan toeri dan algoritma yang dikembangkan dalam bentuk perangkat lunak. Berikut juga dijelaskan lingkungan pembangun sistem meliputi deskripsi umum sistem, arsitektur dan perancangan sistem.

### **BAB IV : IMPLEMENTASI SISTEM**

Bab ini akan membahas tentang pembuatan aplikasi yang dibangun sesuai dengan permasalahan dan batasan serta yang telah dibuat sebelumnya.

### **BAB V : PENUTUP**

Pada Bab ini menjelaskan kesimpulan dari hasil uji coba yang dilakukan dan saran untuk pengembangan aplikasi selanjutnya.



***(Halaman Sengaja Dikosongkan)***

